

**CARATTERISTICHE**

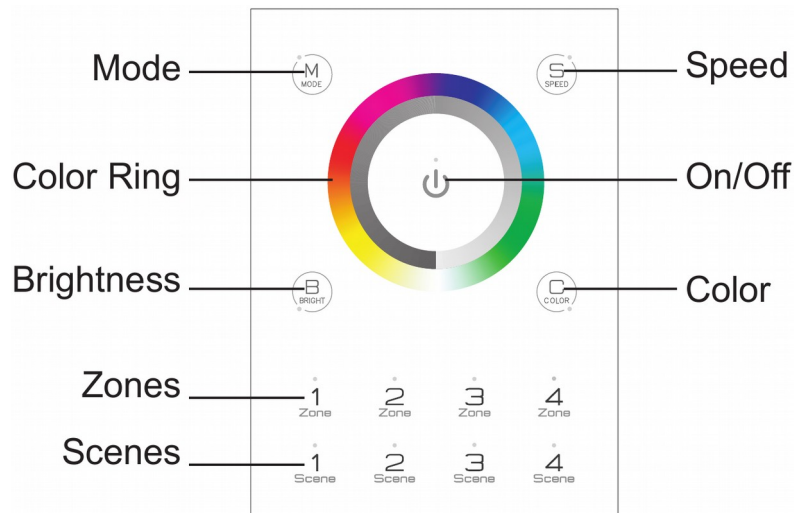
- DMX Controller
- Protocollo: Standard DMX512 / 1990
- Supporta 4 zone separatamente, ogni zona gestisce 4 canali
- Controllo delle luci RGBW separatamente o simultaneamente
- Regolazione della velocità di rotazione colore, della luminosità e del colore desiderato
- Possibilità di salvare 4 scene custom
- Funzione mode: 36 scene memorizzate
- Vetro touch ad alta sensibilità al tocco per un veloce e preciso controllo – Funzione tasti e selettore di colori
- Selettore di colore progettato con un design ergonomico
- Touch pannel in vetro, desing elegante
- Compatibile con tutti i dispositivi DMX o drivers DMX
- Canali: 16 tot. (4 canali per zona)
- Può essere installato a muro, adatto a tutti i tipi di scatola a muro
- Alimentazione: 5Vdc – 3W / opzionale mini USB 5Vdc
- Temperatura di esercizio: 0°C - 50°C
- Dimensioni Meccaniche (LxWxH): 146 x 106 x 11 mm
- Peso netto: 200g

FEATURES

- DMX Controller
- Protocol: DMX512 / 1990 Standard
- Support 4 zone separately, each zone 4 channels
- Control RGBW lights separately or synchronously
- Support speed, brightness, color line adjustment
- Can save 4 customized scenes
- Built-in 36 kinds of mode
- High sensitivity glass touch panel for a fast and precise control – Button and color ring function
- Color ring design with a more ergonomics
- Using glass material, stylish appearance
- Compatible with any DMX fixtures or DMX drivers
- Channels: 16 tot.(each zone 4 channels)
- Can be installed in the wall, suitable for all types of wall boxes
- Power Supply: 5Vdc - 3W / mini USB 5Vdc optional
- Working Temperature: 0°C - 50°C
- Mechanical Dimensions (LxWxH): 146 x 106 x 11 mm
- Net Weight: 200g

CODICE PRODOTTO / PRODUCT CODES

CODE	Supply Voltage	DMX Channels (tot)	Command
DTDMXRGBW-4	5V DC	16	DMX512

PANNELLO DI CONTROLLO – CONTROL PANEL**FUNZIONI – FUNCTION**

Il DTDMXRGBW-4 è un' interfaccia di controllo DMX touch sensitive con funzionamento stand-alone su 16 canali DMX totali. Il prodotto rispetta lo standard DMX512 (1990) ed è dotato di un sistema a indicatore sonoro e retroilluminato selezionabile del display touch in vetro.

Il dispositivo ha la possibilità di memorizzare fino a 4 scene, inoltre è dotato della funzione memoria, ad ogni spegnimento il pannello memorizza i livelli di luminosità di ogni zona o canale fino all'accensione successiva.

Permette di controllare l'intensità luminosa di 4 zone, ognuna delle quali include 4 canali. Le zone e i canali possono essere controllati separatamente o in modo sincronizzato.

ON/OFF

Utilizzare il pulsante "on/off" per accendere/spegnere il DMX Controller. Se il Controller è spento, premendo il pulsante "on/off" i dispositivi a LED collegati si accendono e assumono lo stato presente al momento dell'ultimo spegnimento, invece se il Controller è acceso, premendo il pulsante "on/off" i dispositivi a LED collegati si spengono. Quando il touch panel è spento l'indicatore luminoso del pulsante "on/off" rimane leggermente acceso, questo permette di individuare la posizione del pulsante anche nel caso di ambiente buio.

Da Controller spento è possibile accendere ad una scena memorizzata in precedenza premendo il pulsante scena 1/2/3/4, in questo modo il Controller si accenderà nella scena desiderata.

DTDMX16C is a touch-sensitive DMX controller interface, with a stand-alone operating mode on 16 tot. DMX channels. The product meets DMX512 (1990) and it is provided with a backlight system and a selectable sound signal of touch.

The device is provided also with memory function, so at the power-off it stores the last brightness setting of all zones and channels. It allows to control the brightness of 4 zones, each one includes 4 channels. Zones and channels can be controlled in a separate way or in a synchronized way.

ON/OFF

Under OFF state, click on the "ON/OFF" button to open DMX panel, the lamps controlled by the panel will light up with the last closed state. Under ON state, click on the "ON/OFF" button, you can close the panel, all fixtures controlled by this panel will turn off. on/off led indicator will light weakly, indicate the on/off switch position in darkness.

Under OFF state, click on zone button or scene button also can open the panel, the lamps light up with zone or scene last closed state.

ZONA DIMMER

Il Touch pannel dispone di 4 zone:

- Zona 1 ~ canali DMX 1-4,
- Zona 2 ~ canali DMX 5-8,
- Zona 3 ~ canali DMX 9-12,
- Zona 4 ~ canali DMX 13-16.

Premere uno dei quattro pulsanti ZONA 1/2/3/4 i dispositivi a LED collegati alla zona desiderata si accendono con la luminosità o il colore salvato in precedenza, insieme all'indicatore della ZONA corrispondente. A questo punto i dispositivi a LED possono essere regolati per l'intensità luminosa o per il colore desiderato.

Se si desidera cambiare ZONA è sufficiente premere un qualsiasi altro pulsante delle ZONE 1/2/3/4 e si accenderà l'indicatore della ZONA selezionata. I giochi di luce della ZONA precedente non cambieranno.

Quando una ZONA è accesa e si desidera spegnerla è sufficiente cliccare una volta sull'icona della ZONA, si spegneranno sia le lampade collegate e che l'indicatore luminoso.

Per comandare tutte e 4 le zone contemporaneamente premere per 2 secondi un qualsiasi tasto ZONA, tutti gli indicatori delle quattro zone si illumineranno, in questo caso è possibile utilizzare le quattro zone in modo sincrono.

Il dispositivo dispone di 4 funzioni "COLOR" "MODE" "SPEED" o "BRIGHTNESS".

NOTE: ogni volta che si spegne il touch pannel le scene impostate di ogni canale vengono memorizzate fino all'accensione successiva.

SALVATAGGIO SCENE

Premendo i tasti SCENE 1/2/3/4 è possibile richiamare le scene memorizzate in precedenza. In modalità scena è possibile modificare solo l'intensità della luce dei dispositivi a LED collegati. Dopo aver impostato in una o più zone l'intensità di luce e/o il gioco di luce desiderato e si vuole salvare le impostazioni premere a lungo uno dei pulsanti SCENE, dopo 3 secondi si sente un triplice "BIP" a questo punto le impostazioni si sono memorizzate nella scena desiderata.

E' possibile memorizzare fino a 4 scenari. Se si desidera modificare una delle scene già memorizzate in precedenza è sufficiente premere il pulsante della scena da modificare.

(Nota: La scena salvata in precedenza sarà sovrascritta).

CURSORE LIGHTING EFFECTS EDITOR

Selezionando la ZONA desiderata è possibile utilizzare il pannello touch per aumentare o diminuire il flusso luminoso, impostare il colore dei LED collegati al canale o altre modalità. **AVVISO:** È possibile modificare gli effetti della luce solo dopo che la zona corrispondente sia stata selezionata, in funzione MODE è possibile regolare solo la luminosità.

ATTENZIONE: Fare riferimento alle istruzioni ZONE DIMMER per selezionare la ZONA desiderata.

CURSORE COLOR RING

Il cursore CAMBIO COLORI ha diverse funzioni in base alla configurazione impostata:

- In modalità COLOR regola il colore della lampada collegata alla zona
- In modalità BRIGHTNESS regola la luminosità della lampada collegata alla zona
- In modalità SPEED regola la velocità della rotazione del gioco di luci impostato.

ZONE DIMMING

The panel supports four DMX zones, each zone has 4 channels.

- Zone 1 for channel 1-4,
- Zone 2 for channel 5-8,
- Zone 3 for channel 9-12,
- Zone 4 for channel 13-16.

Each zone has a corresponding indicator.

Click Zone1/2/3/4 button can be individually selected corresponding zone, the lamps connected of the zone will light up with the brightness or color saved last, and the corresponding indicator will light , so lamps of the zone can be adjust color or brightness.

Selecting "Color" "Built-in mode" "Speed" or "Brightness" button to editing lighting effects. Other zone will stay the same.

Click another zone button to switch zone, the lighting effects in other zones will not change. Only the selected zone indicator light up, indicate the zone could be adjust.

When one zone is selected, click on the zone icon again, can closed lamps connect of the zone, and the zone indicator turn off.

Long press one zone button 2 seconds, the four zones selected simultaneously, four zone led indicators light up, in this case you can operate four zones synchronously.

NOTE:

Every time the panel is turned off, it stores the brightness value of zones and channels until it is turned on again.

SCENE SETTINGS

Click on Scene1/2/3/4 button, you can play the 4 kinds of scene saved by user. Each time can play one scene. In the scene play mode, you can adjust the brightness only, other mode can't be used. After adjust the brightness or color of lamps on one or multiple zones, then long press the scene button for 3 seconds, after "di-di-di" Tone, means the lighting effects of four zones have been saved in this scene successfully.

You can save up to four scenes user-defined. You can continue to save a new scene effect on the scene button that has saved scene. (Note: The scene saved before will be covered).

LIGHTING EFFECTS EDITOR

When you need to edit the lamps of brightness, color or other modes, you can use the panel powerful live editing function. Notice: You can edit lighting effects only after the corresponding zone selected, in scene mode only can adjust the brightness. Please refer to "Zone Dimming" instruction to select the zone.

COLOR RING :

Color ring has different functions in different editing modes.

- Under color mode, adjust the color of lamps connect to the selected zone by touching around the ring with finger.
- Under brightness mode, adjust the brightness of lamps connect to the selected zone by touching around the ring with finger
- Under speed mode, adjust the speed of built-in dynamic mode by touching around the ring with finger.

MODE ADJUSTMENT:

FUNZIONE MODE

E' possibile selezionare fino a 36 tipi diversi di giochi di colori , Selezionare la ZONA desiderata, cliccare sul pulsante "Mode". In questa configurazioni si possono selezionare molteplici giochi. Per passare da un gioco al successivo premere ripetutamente il tasto MODE. Vedi tabella BUILT-IN MODE.

FUNZIONE SPEED

In modalità SPEED è possibile impostare la velocità di rotazioni del ciclo colore, è sufficiente toccare con il dito il cerchio colore del touch panel e ruotarlo in senso orario per aumentare la velocità oppure in senso anti-orario per rallentare la velocità.

FUNZIONE BRINGHTNESS

Dopo aver selezionato la zona corrispondente (o tutte le zone), fare clic sul pulsante "bringhtness", in questa configurazione è possibile regolare la luminosità dei dispositivi a LED collegati nella zona selezionata o regolare la luminosità generale della scena. Toccando con il dito il cerchio bianco e nero del touch panel e ruotandolo in senso orario si aumenta gradualmente la luminosità invece ruotando in senso anti-orario si diminuirà gradualmente la luminosità. La luminosità varia gradualmente del 5%

FUNZIONE COLORE

Dopo aver selezionato la zona corrispondente (o tutte le zone), fare clic sul pulsante "colore", in questa configurazione è possibile impostare il colore desiderato toccando con il dito il cerchio colore del touch panel

SELETTORE TONO TASTI

Il Dip-switch 1 imposta il tono dei pulsanti nel touch panel.
In "ON" il tono dei tasti sono accesi
In "OFF" il tono dei tasti sono spenti

SELETTORE DELL'INDICATORE DI LUMINOSITA'

Il Dip-switch 2 imposta il funzionamento della luminosità dei pulsanti nel touch panel.
In "ON" gli indicatori di luminosità dei tasti sono accesi
In "OFF" gli indicatori di luminosità dei tasti sono spenti

BUILT-IN MODE

No.	Mode	No.	Mode
1	Static White (Only for White Channel)	19	RB fade
2	Static Red	20	WB fade
3	Static Green	21	PY fade
4	Static Blue	22	RGB gradual fade out
5	Static Yellow	23	Seven color fade
6	Static Purple	24	DISCO
7	Static Cyan	25	FIRE
8	RGB jump	26	Seven color chase (16 channels)
9	Seven color jump	27	RG chase (512 channels)
10	White strobe	28	GB chase (512 channels)
11	Red fade	29	RB chase (512 channels)
12	Green fade	30	YC chase (512 channels)
13	Blue fade	31	Seven color chase (512 channels)
14	White fade	32	Red water (512 channels)
15	Yellow fade	33	Green water (512 channels)
16	Purple fade	34	Blue water (512 channels)
17	RG fade	35	Yellow water (512 channels)
18	GB fade	36	Purple water (512 channels)

Built-in 36 kinds of full color mode, after select the corresponding zone,click on the "Mode" button you can play the mode. Repeat click the button, the built-in mode will switch to other mode in order.

SPEED ADJUSTMENT:

Under the built-in mode, you can switch to speed editor mode, adjustment the speed by touching "color ring" with finger , clockwise turn will increase the speed, counter clockwise turn will reduce the speed.

BRIGHTNESS ADJUSTMENT:

After selected corresponding zone (or all zones), click "Brightness" button, enter "Brightness Adjustment" state, in this case you can adjust the brightness of lamps connect of selected zone or adjust the overall brightness of current scene. Slide " color ring" with finger to adjust brightness, touch the color ring clockwise, the brightness of light gradually increase; touch the color ring anticlockwise,the brightness of light decrease gradually; darkest brightness is 5%.

COLOR ADJUSTMENT:

After selected corresponding zone, click " color" button, enter " Color adjustment" mode, slide " color ring" with finger can adjust the color of lamps connect to the selected zone .

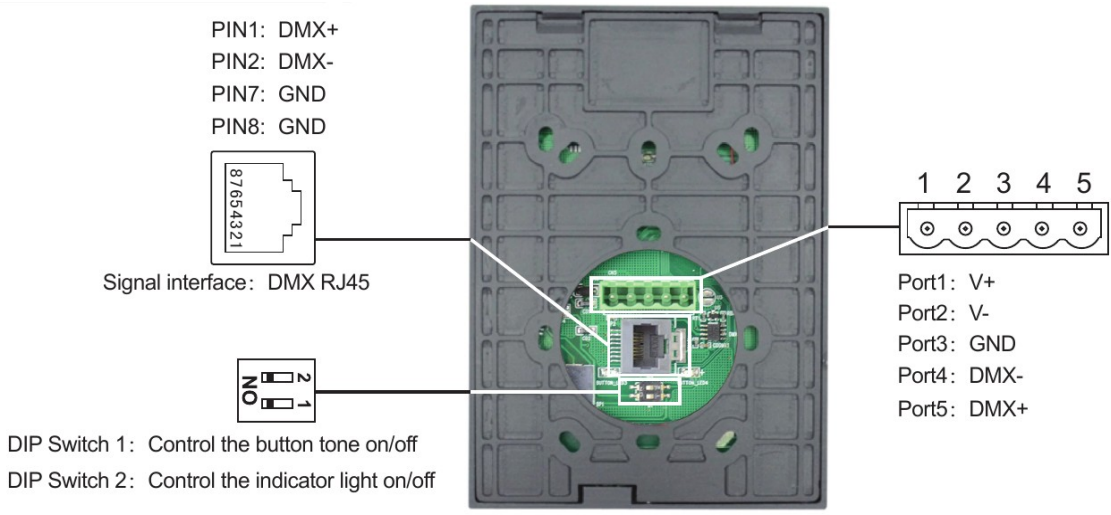
BUTTON TONE SETTINGS

Use the DIP switch1 to set button tone. When set the DIP switch 1 to "ON", the button tone is enable; Otherwise, the button tone is disable.

BUTTON INDICATOR SETTINGS

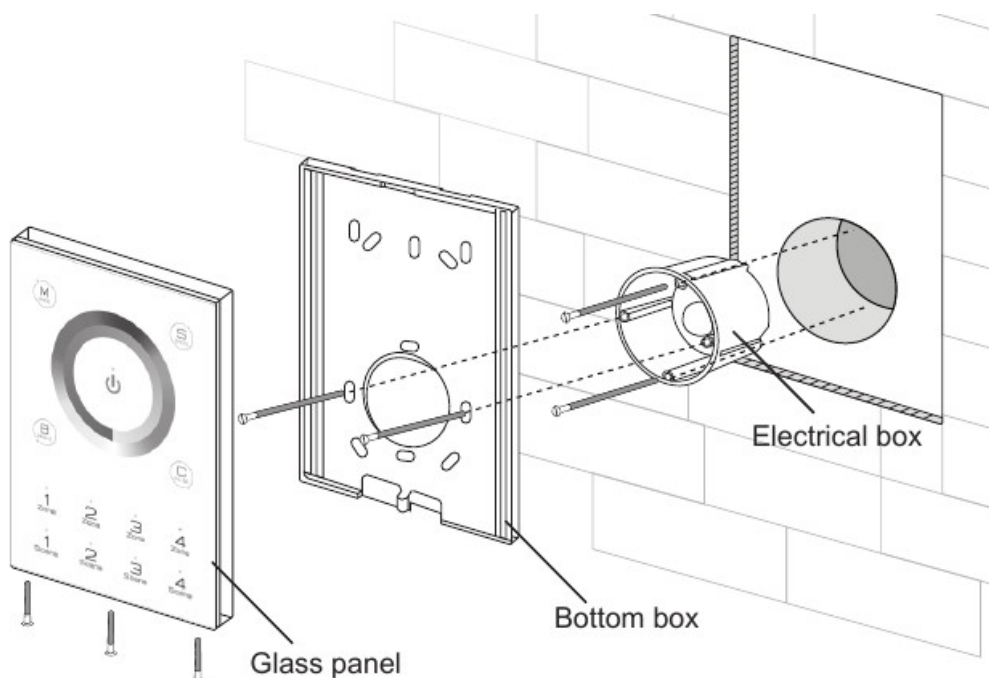
Use the DIP switch 2 to set button indicator light. When set the DIP switch 2 to "ON", the button indicator will light up when touch the button; Otherwise, the button lights are disable.

INSTALLAZIONE – INSTALLATION



1. Installare una scatola elettrica all'interno della parete.
2. Svitare le 3 viti del coperchio nero con un cacciavite per separare il pannello in vetro e il coperchio nero del controller.
3. Installare il coperchio nero sulla scatola elettrica con due viti.
4. Collegare i cavi DMX all'interfaccia DMX.
 Assicurarsi di non invertire il polo positivo "+" e il polo negativo "-" dell'alimentazione.
5. Fissare il pannello in vetro al coperchio nero.

1. Mount an electrical box inside the wall
2. Unscrew the 3 screw of the black cover use a screwdriver to separate the glass panel and the back cover of the controller.
3. Mount the back cover on the electrical box with the 2 screws.
4. Connect the DMX wires to the DMX interface.
 Make sure you do not invert "+" and "-" from the power cable.
5. Press the glass panel on the back cover.



DIMENSIONI – DIMENSIONS

