RUNNING-LIGHT-CASAMBI

Manuale Utente

Made in Italy



CARATTERISTICHE

- CONTROLLER SPI per CASAMBI strip LED-digitali
- Controllo degli effetti di luce su strip LED-digitali RGB, RGBW, Bianco Dinamico (TW, Tunable White) e Monocromatiche
- Alimentazione (DC IN): 5-12-24 Vcc
- Output (OUT): per strip-LED-digitali, tensione di uscita pari alla tensione di ingresso
- Controllo locale (PUSH): tramite pulsante Normalmente Aperto (N.A.)
- Controllo remoto: tramite Bluetooth a basso consumo (BLE, Bluetooth Low Energy) con applicazione mobile CASAMBI
- BUS Extender (BUS): possibilità di controllare a distanza una seconda strip-LED digitale tramite PIXEL-REPEATER
- Configurazione del dispositivo tramite l'applicazione mobile CASAMBI, parametri impostabili:
  - Tipo di circuito integrato (IC) LED
  - Tipo di colore e Numero di Pixel
  - Fino a 13 effetti dinamici
  - Effetto colore, velocità, direzione, sfondo e altro ancora
- Adatto per l'uso in luoghi asciutti
- Intervallo di temperatura esteso
- Test funzionale al 100% – 5 anni di garanzia

NOVITÀ Design aggiornato della custodia, nuove Fixture e tipologie di IC-LED aggiunte! Consulta §Specifiche tecniche e §Panoramica dei profili: Fixture per maggiori informazioni

DESCRIZIONE DEL PRODOTTO

RUNNING-LIGHT-CASAMBI è un dispositivo SPI per il controllo di LED pixel-to-pixel su strip-LED digitale (programmabile/indirizzabile), a tensione costante (5 ÷ 24) Vcc fornita da un alimentatore SELV esterno. Il controller è adatto a pilotare strisce LED-Digitali RGB/RGBW/TW a tensione costante. Il controller può essere controllato a distanza tramite Bluetooth (BLE) o localmente tramite un pulsante normalmente aperto (N.A.).
RUNNING-LIGHT-CASAMBI è in grado di erogare una corrente di uscita massima di 7 A ed è dotato delle seguenti protezioni: protezione da sovratensione e sotto-tensione, protezione da inversione di polarità e protezione da fusibile di ingresso.
Tramite il modulo PIXEL-REPEATER (venduto separatamente) collegato all'interfaccia BUS è possibile duplicare gli effetti su una seconda strip-LED digitale pixel-to-pixel posta ad una distanza massima di 250 m dal controller.

RUNNING-LIGHT-CASAMBI consente di effettuare non solo semplici regolazioni della luminosità, ma anche sistemi di controllo dell'illuminazione più dinamici. Ciò è reso possibile dalla creazione di molteplici scenari, animazioni, effetti, timer, controlli della luce diurna e altro ancora.
Attraverso l'applicazione mobile CASAMBI e gli smartphone dotati di tecnologia Bluetooth, è possibile configurare molteplici parametri, tra cui fino a 8 diversi effetti di luce, colore, velocità, direzione, lunghezza dei pixel e parametri di transizione.
L'applicazione mobile CASAMBI può essere scaricata gratuitamente dall'APP Store di Apple e dal Google Play Store.

⇢ Per il manuale più aggiornato, consulta il nostro sito web www.dalcnet.com o scansiona il codice QR sull'etichetta del prodotto.

CODICE PRODOTTO

CODICE	ALIMENTAZIONE	USCITA LED	N° di INTERFACCE	CONTROLLO REMOTO	CONTROLLO LOCALE	APP CONFIG
RUNNING-LIGHT-CASAMBI	5-12-24 VCC	7 A (max) [1]	N°1 Digital-LED (out) N°1 BUS Extender (out)	Bluetooth Low Energy (BLE)	N°1 Pulsante N.A.	App mobile CASAMBI
PIXEL-REPEATER[2]	5-12-24-48 VCC	7 A (max) [1]	N°1 BUS Extender (in) N°1 Digital-LED (out)	BUS (fino a 250m)	-	-

Tabella 1: Codice prodotto

PROTEZIONE E RILEVAMENTO

La tabella seguente mostra i tipi di protezione/rilevamento in entrata e in uscita presenti sul dispositivo.

ACRONIMO	DESCRIZIONE	TERMINALE	PRESENTE
IFP	Over Voltage Protection - Protezione da sovra-tensione [3]	DC IN	✓
OVP	Under Voltage Protection - Protezione da sotto-tensione [3]	DC IN	✓
UVP	Input Fuse Protection - Protezione con fusibile in ingresso [3]	DC IN	✓
RVP	Reverse Voltage Polarity - Protezione dall'inversione di polarità [3]	DC-IN	✓

Tabella 2: Funzionalità di rilevamento e protezione

NORME DI RIFERIMENTO

RUNNING-LIGHT-CASAMBI è conforme alle normative riportate nella tabella seguente.

NORMA	TITOLO
EN 55015	Limits and methods of measurement of radio disturbance characteristics of electrical lighting and similar equipment
EN 61547	Equipment for general lighting purposes – EMC immunity requirement

Tabella 3: Norme di riferimento

[1] La corrente di uscita totale massima dipende dalle condizioni operative e dalla temperatura ambiente del sistema. Per la corretta configurazione, verificare la potenza massima erogabile nelle sezioni §Specifiche tecniche e §Caratterizzazione termica.
[2] Modulo opzionale di estensione BUS venduto separatamente.
[3] Le protezioni si riferiscono alla logica di controllo della scheda.

SPECIFICHE TECNICHE

Descrizione	Sigla	Valori Min	Valori Typ	Valori Max	Unità di misura	Note
ALIMENTAZIONE (Terminale DC IN)						
Tensione nominale di alimentazione	V_{IN}	5	12	24	Vcc	-
Intervallo di alimentazione	V_{IN-RNG}	5	÷	24	Vcc	-
Efficienza a pieno carico	E_{FF}		> 95		%	-
Assorbimento di potenza in standby	P_{STBY}		< 0,5		W	-
PULSANTE (Terminale PUSH)						
Tipologia di ingresso	IN_{TYPE}		Contatto pulito		-	Per pulsante N.A.
Distanza massima di cablaggio	PB_{WD-max}	-	-	10	m	-
USCITA (Terminale OUT)						
Tensione di uscita	V_{OUT}		= V_{IN}		-	-
Corrente di uscita (max)	$I_{OUT-max}$	-	-	7	A	-
Potenza nominale in uscita	P_{OUT}	@5V 35	@12V 84	@24V 168	W	Valutato @T_A<35 °C.
Tipo di carico	L_{TYPE}		Strip LED-Digitale		-	Definito da progetto
Tipologia di integrati IC-LED	IC_{TYPE_3CH}		WS2811, WS2812, WS2812B, WS2813B, WS2815, UCS1903, UCS1904, TM1804, TM1903, TM1913, GS8206, TX1818, SK6812, SM16703, APA105		-	LED digitale a 3-canali. Per altri IC compatibili, vedi Tabella 5.
	IC_{TYPE_4CH}		WS2814, UCS2904, TM1814, SK6805, SK6812, SM16704, UCS7604		-	LED digitale a 3-canali. Per altri IC compatibili, vedi Tabella 5.
Mappatura colore	CL_{TYPE_3CH}		RGB, RBG, GRB, GBR, BRG, BGR, WWW, TW(WWCW), TW(CWWW)		-	LED digitale RGB/TW/WWW a 3-canali
	CL_{TYPE_4CH}		RGBW, RBGW, GRBW, GBRW, BRGW, BGRW, WRGB, WRBG, WGRB, WGBR, WBRG, WBGR		-	LED digitale RGBW a 4-canali
Numero di LED indirizzabili (max)	IC_{ADDR_max}	-	-	2000	-	-
Risoluzione	RES		8		bit	16 milioni di colori
Frequenza dei fotogrammi (Frame Rate)	FR_{RGB}		100000 / (3 * Pixel Number)		-	RGB
	FR_{RGBW}		100000 / (4 * Pixel Number)		-	RGBW
BUS di ESPANSIONE (Terminale BUS)						
Tipologia di BUS	BUS_{TYPE}		RS485		-	-
Distanza massima di cablaggio	BUS_{WD-max}	-	-	250	m	-
BLUETOOTH (CASAMBI BLE SoC module)						
Frequenze operative	f_{OP}	2402	÷	2480	MHz	Del modulo SoC BLE CASAMBI
Massima Potenza emessa	P_{BT-max}	-	-	8	dBm	Su trasmissione Bluetooth
AMBIENTALE						
Temperatura di stoccaggio	T_{STORE}	-40	÷	+60	°C	Definito da progetto
Temperatura ambiente di lavoro	T_A	-10	÷	+60	°C	Definito da progetto
Temperatura max al T_C point	T_C	-	-	+80	°C	-
Tipologia di Connettore	CON_{TYPE}		Terminali ad innesto		-	-
Sezione di cablaggio	WS_{SOLID}	0,5	÷	1,5	mm^2	Definito da progetto
	WS_{STRAND}	20	÷	16	AWG	
Lunghezza spellatura	WS_{STRIP}		10		mm	-
Classe di Protezione	IP_{CODE}		IP20		-	-
Materiale custodia	MC		PC/ABS		-	Policarbonato/ABS
Fissaggio custodia	F_{CASE}		Asole di fissaggio a vite		-	-
Unità di imballaggio (pezzi/unità)	PU		1		pz	-
Dimensioni meccaniche	-	L	H	D	-	-
	MD	136	29	21	mm	Custodia
	PD	147	34	29	mm	Imballaggio
Peso	W		58		g	Imballaggio incluso

Tabella 4: Specifiche tecniche

Altri IC-LED compatibili	IC Type da selezionare
WS2812C, WS2813, WS2813E, WS2815B, WS2818A	WS2815
WS2813C, WS2818B	WS2813B
UCS1909, UCS1912*, UCS2903	UCS1903
UCS2909, UCS2912*	UCS1904
UCS2904B*	UCS2904
TM1809, TM1812*	TM1804
TM1913, TM1923	TM1903
TM1926*	TM1913
WS2813B_4CH	WS2814
APA107, APA109	APA105
GS8208	GS8206
SK6808, SK6813	SK6812
* 4 pixel per LED IC	

Tabella 5: IC-LED compatibili

POSIZIONE DEL PUNTO T_C POINT

La figura seguente mostra il posizionamento del punto di massima temperatura (*punto Tc*, evidenziato in rosso) raggiunto dall'elettronica all'interno dell'involucro. Si trova sul lato anteriore (in alto) vicino al connettore dell'uscita BUS.



Figura 1: Posizione del punto Tc

PANORAMICA DEGLI EFFETTI

RUNNING-LIGHT-CASAMBI supporta le seguenti animazioni luminose della strip-LED digitale pixel-to-pixel, completamente personalizzabili come illustrato nella sezione §Impostazioni degli effetti di questo documento. Gli effetti luminosi sono raggruppati in funzione del Tipo di Colore come mostrato nella seguente Tabella.

	RGB	RGBW	TW	WWW
MULTI EFFECT	✓	✓	✓	✓
FILL	✓	✓	✓	✓
FILL PARTIAL	✓	✓	✓	✓
STATIC	✓	✓	✓	✓
RAINBOW	✓	✓	-	-
WAVE	✓	✓	✓	✓
PLASMA	✓	✓	-	-
FIRE	✓	✓	-	-
HORSE RACE	✓	✓	-	-
MULTI-ZONE 2W	-	-	-	✓
MULTI-ZONE 4W	-	-	-	✓
MULTI-ZONE 8W	-	-	-	✓
GRADIENT RGB	✓	✓	-	-
LIGHTSCAPES	✓	✓	-	-

Tabella 6: Raggruppamento colore per gli effetti disponibili

Per un'anteprima degli effetti, visita il nostro sito web: https://www.dalcnet.com/en/blog/dynamic-led-scenography-and-effects-with-running-light-dalcnet-n6.

INSTALLAZIONE

ATTENZIONE! *L'installazione e la manutenzione devono essere sempre effettuate in assenza di tensione. Prima di procedere con il collegamento del dispositivo all'alimentazione, assicurarsi che la tensione della fonte di alimentazione sia scollegata dal sistema.*

Il dispositivo deve essere collegato e installato solo da personale qualificato. Tutti i regolamenti, le leggi, gli standard e i codici edilizi applicabili devono essere rispettati. Un'installazione errata del dispositivo può causare danni irreparabili al dispositivo e ai carichi collegati.

I paragrafi seguenti mostrano gli schemi del collegamento del dimmer al carico, il comando locale/sincronizzato e la tensione di alimentazione. Si consiglia di seguire questi passaggi per installare il prodotto in sicurezza:

1. Cablaggio del carico: collegare i cavi della strip-LED digitale al terminale "OUT", il positivo al simbolo "V+", il negativo al simbolo "V-" e il cavo Dati al simbolo "DATA".
2. Cablaggio del controllo locale: collegare il pulsante N.A. al morsetto "PUSH" con il simbolo .
3. Cablaggio BUS Extender (opzionale): collegare i segnali BUS del PIXEL-REPEATER al morsetto "BUS" utilizzando un cavo schermato a doppino intrecciato, cablando il segnale "D-" (Data-B) al simbolo "D-", il "D+" (Data-A) al simbolo "D+" ed il segnale COM (Comune) ad uno dei morsetti "V-" attraverso la schermatura del cavo (consigliato per il bilanciamento del segnale).
4. Cablaggio dell'alimentazione: collegare un alimentatore SELV a tensione costante 5 Vcc, 12 Vcc o 24 Vcc (a seconda dei dati di targa del carico LED) ai morsetti "+" e "-" del terminale DC IN.
5. Accoppiamento del dispositivo: accendere RUNNING-LIGHT-CASAMBI e seguire le istruzioni di accoppiamento sull'applicazione mobile CASAMBI (vedi sezione §Associazione del dispositivo alla rete CASAMBI)

CABLAGGIO DEL CARICO LED-DIGITALE

RUNNING-LIGHT-CASAMBI dispone di un canale LED digitale che può pilotare una strip-LED digitale RGB, RGBW, TW (Tunable White, Bianco Dinamico) o WWW (Monocromatica) e fino a 2000 LED-IC pixel-to-pixel. Il tipo di LED IC, il tipo di colore e il numero di elementi LED da pilotare sono configurabili dall'app mobile CASAMBI (fare riferimento alla sezione §Configurazione della Fixture/Profilo).
Il seguente schema di collegamento (Figura 2) consente di pilotare un carico di LED digitali.

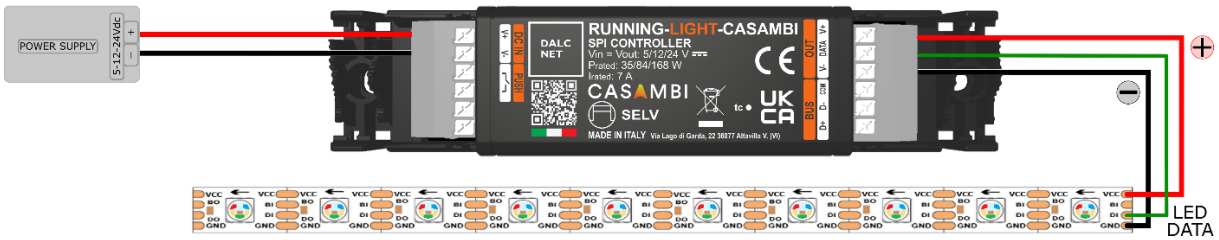


Figura 2: Schema di collegamento per carichi LED digitali

Per correnti di carico superiori (> 7A) si consiglia di utilizzare il seguente schema di collegamento, bypassando i segnali V+ e V- del terminale OUT e collegando i terminali di alimentazione della strip-LED digitale direttamente all'alimentatore.

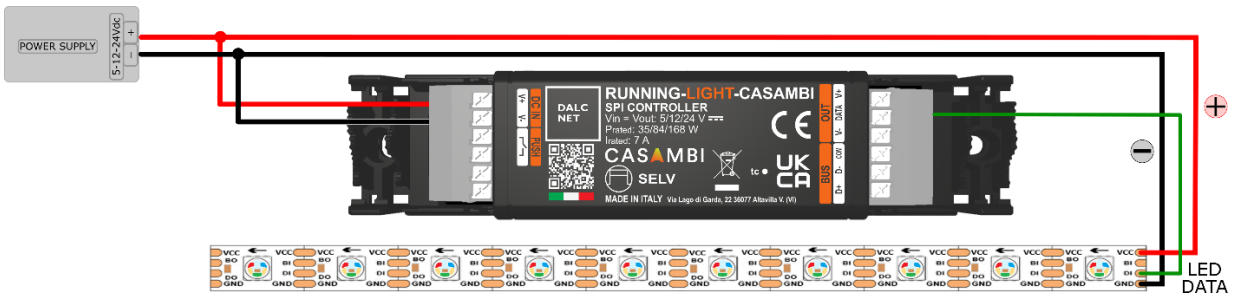


Figura 3: Schema di collegamento per carichi LED digitali (> 7A)

CABLAGGIO DEL CONTROLLO LOCALE

RUNNING-LIGHT-CASAMBI può essere controllata tramite comando locale con pulsante N.A. o contatto pulito libero da tensione. A questi contatti non devono essere applicati altri segnali di tensione.

Per collegare la RUNNING-LIGHT-CASAMBI al controllo locale, è sufficiente collegare il pulsante al terminale PUSH. L'immagine seguente mostra lo schema elettrico indicato per brevi distanze (<10 m).



Figura 4: Schema elettrico del comando locale per brevi distanze

CABLAGGIO DEL MODULO PIXEL-REPEATER (OPZIONALE)

Opzionalmente, è possibile duplicare gli effetti su una seconda strip-LED digitale distante fino a 250 m dal RUNNING-LIGHT-CASAMBI utilizzando il modulo PIXEL-REPEATER (venduto separatamente). Gli effetti sulle striscie LED digitali possono essere controllati direttamente dal pulsante e/o programmati dall'app mobile CASAMBI sul dispositivo RUNNING-LIGHT-CASAMBI.
I paragrafi seguenti mostrano gli schemi del collegamento PIXEL-REPEATER BUS al controller RUNNING-LIGHT-CASAMBI, il carico e la tensione di alimentazione. Si consiglia di seguire questi passaggi per installare il prodotto in modo sicuro:

1. Cablaggio del carico: collegare il segnale della strip-LED digitale al terminale "OUT", il filo positivo dell'alimentatore al simbolo "V+", il filo negativo al simbolo "V-" e il cavo Data-IN al simbolo "DATA".
2. Cablaggio BUS: collegare i segnali RUNNING-LIGHT-CASAMBI BUS al morsetto "BUS" utilizzando un cavo schermato a doppino intrecciato, cablando il segnale D- (Data-B) al simbolo "D-", il D+ (Data-A) al simbolo "D+" ed il segnale COM (Comune) ad uno dei morsetti "V-" attraverso la schermatura del cavo (consigliato per il bilanciamento del segnale).
3. Cablaggio dell'alimentazione: collegare un alimentatore SELV a tensione costante 5 Vcc, 12 Vcc, 24 Vcc o 48Vcc (a seconda dei dati di targa del carico LED) ai morsetti "V+" e "V-" del terminale DC IN.

Il dispositivo PIXEL-REPEATER può essere alimentato da un alimentatore VCC dedicato. Assicurarsi che i dati nominali del generatore siano conformi ai dati di targa del modulo e della strip-LED.

Il terminale BUS è un'interfaccia RS485 e deve essere utilizzato un cavo schermato a doppino intrecciato. È possibile utilizzare anche un cavo schermato RS485.

Mantenere le distanze dal dispositivo alla parte non schermata del doppino intrecciato il più breve possibile.

Nel caso di un cavo schermato a doppino intrecciato (senza cavo comune) che collega il RUNNING-LIGHT-CASAMBI al PIXEL-REPEATER, collegare il doppino intrecciato ai segnali D+ e D- sui terminali BUS. Il segnale COM può essere collegato a qualsiasi morsetto "V-" del dispositivo mediante la schermatura del cavo per migliorare il bilanciamento del segnale sul BUS.

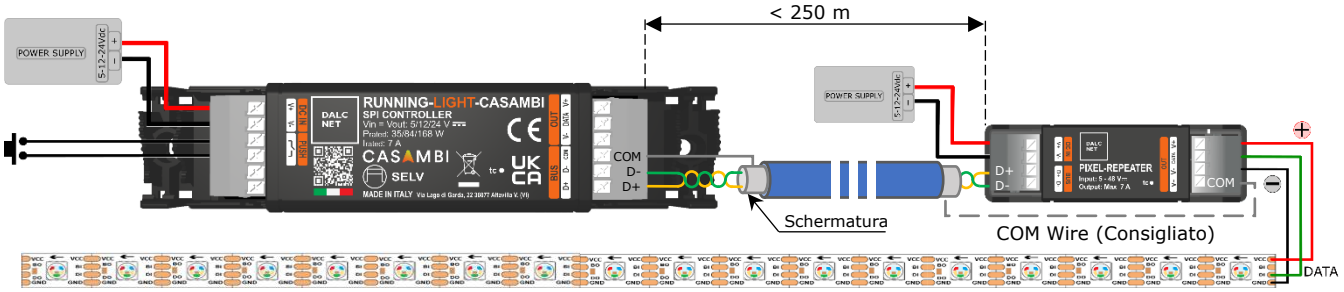


Figura 5: Schema di collegamento del PIXEL-REPEATER

Per correnti di carico superiori (> 7A) si consiglia di utilizzare il seguente schema di collegamento, bypassando i segnali V+ e V- del terminale OUT e collegando i terminali di alimentazione della strip-LED digitale direttamente all'alimentatore.

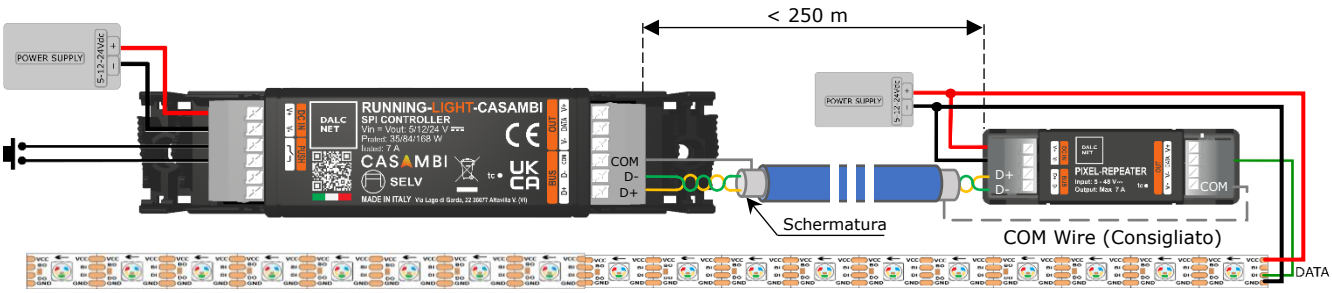


Figura 6: Schema di collegamento del PIXEL-REPEATER (> 7A)

COLLEGAMENTO DELL'ALIMENTAZIONE

RUNNING-LIGHT-CASAMBI può essere alimentato da un alimentatore SELV a tensione costante 5 Vcc, 12 Vcc o 24 Vcc, a seconda della tensione di esercizio del carico LED. Una volta eseguiti tutti i collegamenti di cui sopra, collegare l'alimentatore ai terminali "+" e "-" del terminale DC IN.



Figura 7: Schema di collegamento dell'alimentatore

COMANDO LOCALE: PULSANTE

RUNNING-LIGHT-CASAMBI dispone di un ingresso pulsante N.A. a contatto pulito, attraverso il quale possono essere gestiti diversi parametri operativi. Ogni azione sul pulsante attiva una funzione specifica per il tipo di controllo selezionato tramite l'app CASAMBI.

L'app mobile CASAMBI offre fino a 7 modalità operative che possono essere associate alla pressione del pulsante, come di seguito:

1. *Controls a Luminaire*: il pulsante accende/spegne o regola la luminosità della Lampada/Strip-digitale.
2. *Controls an Element*: il pulsante accende/spegne o regola il valore di un elemento del dispositivo selezionato all'interno della rete CASAMBI.
3. *Control a Group*: il pulsante controlla un gruppo di moduli LED e la loro luminosità.
4. *Control scene*: il pulsante prende il controllo di accensione/spegnimento o regolazione dello scenario programmato.
5. *Control all Luminaires*: il pulsante accende/spegne o regola la luminosità di tutte le Lampade/Strip-digitali.
6. *Cycles scenes*: il pulsante permette di passare da una scena all'altra all'interno di una lista di scenari programmati e di regolare la luminosità della scena corrente.
7. *Active/Standby*: il pulsante permette di passare da una scena all'altra tra due scenari programmati e di regolare la luminosità della scena corrente.

La tabella seguente riassume la funzionalità Pulsante per tutte le modalità operative.

AZIONE / FUNZIONE	PRESSIONE RAPIDA	PRESSIONE PROLUNGATA (> 1s)
Controls a Luminaire	ON/OFF della Lampada/Strip-digitale selezionata	Regola la luminosità (Dimming)
Controls an Element	ON/OFF dell'elemento sul dispositivo selezionato	Regola il valore dell'elemento
Controls a Group	ON/OFF del gruppo selezionato di dispositivi	Regola la luminosità (Dimming)
Control Scene	ON/OFF della scena	Regola la luminosità (Dimming)
Control all Luminaires	ON/OFF di tutte le Lampada/Strip-digitale	Regola la luminosità (Dimming)
Cycles Scenes	Scorre ciclicamente l'elenco delle scene	Regola la luminosità della scena attuale (Dimming)
Active / Standby	Commuta tra due scene programmate	Regola la luminosità della scena attuale (Dimming)

Tabella 7: Funzionalità pulsante

Per tutte le altre funzioni, consultare la documentazione dell'app mobile CASAMBI: https://support.casambi.com/support/home

CARATTERIZZAZIONE TERMICA

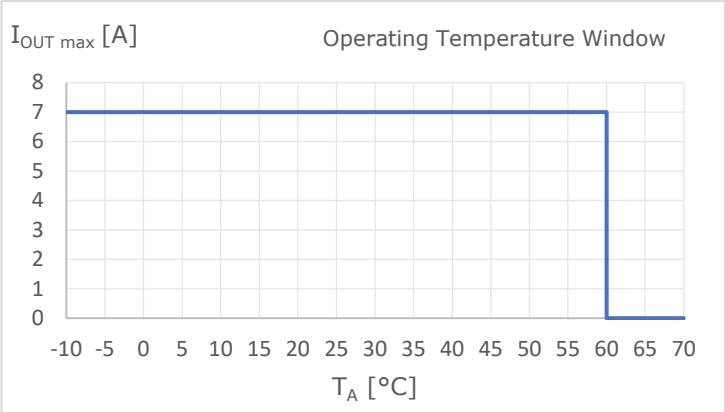


Figura 8: Finestra della temperatura di esercizio

Figura 8 mostra i valori massimi di corrente di uscita che possono essere forniti dalla RUNNING-LIGHT-CASAMBI in funzione della temperatura di esercizio[4] (o temperatura ambiente, TA) del funzionamento, riassunti di seguito:

- T_A = (-10 ÷ +60) °C ⇢ $I_{OUT} \leq 7$ A

Questi valori massimi di corrente (totale) possono essere applicati solo in condizioni di ventilazione adeguate.

MECHANICAL DIMENSIONS

Figura 9 details the mechanical measurements and the overall dimensions [mm] of the outer casing.

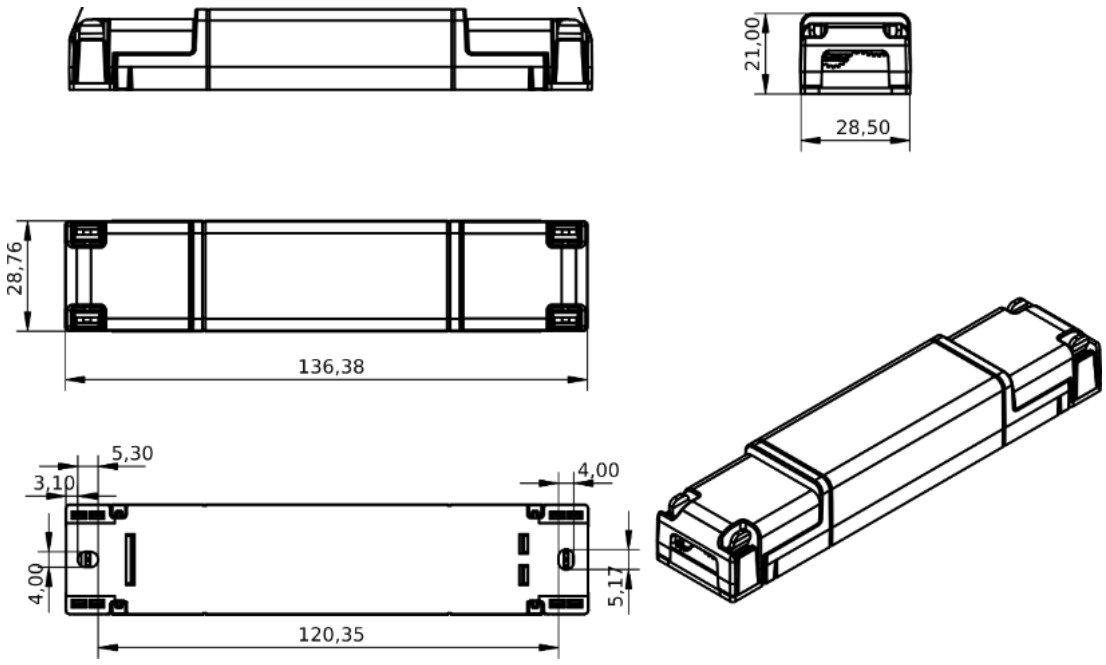


Figura 9: Dimensioni meccaniche

[4] Se il prodotto è installato all'interno di un quadro elettrico e/o di una scatola di derivazione, T_A si riferisce alla temperatura all'interno del quadro/scatola.

NOTE TECNICHE

INSTALLAZIONE

ATTENZIONE! L'installazione e la manutenzione devono essere sempre eseguite in assenza di tensione AC.
Prima di procedere con l'installazione, la regolazione ed il collegamento del dispositivo all'alimentazione, assicurarsi che la tensione di rete sia scollegata dall'impianto.

Il dispositivo deve essere collegato e installato solo da personale qualificato. Devono essere rispettati tutti i regolamenti, la legislazione, le norme e i codici edilizi applicabili in vigore nei rispettivi paesi. L'installazione errata del dispositivo può causare danni irreparabili al dispositivo e al carico collegato.

La manutenzione deve essere eseguita solamente da personale qualificato nel rispetto delle norme vigenti.

Il prodotto deve essere installato all'interno di un quadro elettrico e/o scatola di derivazione protetto da sovratensioni.

Il prodotto è adatto per l'uso in luoghi asciutti, lontano da fonti di umidità. L'installazione e l'uso devono avvenire in un ambiente asciutto.

L'alimentazione esterna deve essere protetta. Il prodotto deve essere protetto da un interruttore automatico di dimensioni adeguate con protezione da sovracorrente.

Tenere separati i circuiti a 230 V c.a. (BT) e i circuiti non SELV dalla sicurezza SELV a bassissima tensione e da qualsiasi collegamento del prodotto. È severamente vietato collegare, per qualsiasi motivo, direttamente o indirettamente, la tensione di rete 230 Vac al prodotto (terminali di comando inclusi).

Il prodotto deve essere installato in posizione verticale o orizzontale, ovvero con il frontalino/etichetta/coperchio superiore rivolto verso l'alto o verticalmente. Non sono ammesse altre posizioni. La posizione inferiore, cioè con il frontalino/l'etichetta/il coperchio superiore rivolti verso il basso, non è consentita.

Durante l'installazione, si raccomanda di riservare uno spazio adeguato intorno al dispositivo per facilitarne l'accessibilità in caso di future manutenzioni o aggiornamenti (es. tramite smartphone).

L'uso in ambienti termicamente difficili può limitare la potenza di uscita del prodotto.

Per i dispositivi integrati negli apparecchi di illuminazione, l'intervallo di temperatura ambiente T_A è una linea guida da osservare attentamente per l'ambiente operativo ottimale. Tuttavia, l'integrazione del dispositivo all'interno dell'apparecchio deve sempre garantire una corretta gestione termica (ad es. corretto montaggio del dispositivo, corretta ventilazione, ecc.) in modo che la temperatura nel punto T_C non superi in nessun caso il suo limite massimo. Il corretto funzionamento e la durata sono garantiti solo se la temperatura massima del punto T_C non viene superata nelle condizioni di utilizzo.

ALIMENTAZIONE E CARICO

Il dispositivo deve essere alimentato solo con alimentatori SELV a corrente limitata a tensione costante, protezione da cortocircuito e potenza opportunamente dimensionata secondo le specifiche indicate nella scheda tecnica del prodotto. Non sono consentiti altri tipi di alimentazione.

Dimensionare la potenza dell'alimentatore rispetto al carico collegato al dispositivo. Se l'alimentatore è sovradimensionato rispetto alla corrente massima assorbita, inserire una protezione da sovracorrente tra l'alimentatore e il dispositivo.

Il collegamento a un'alimentazione non idonea può causare il funzionamento del dispositivo al di fuori dei limiti di progettazione specificati, invalidandone la garanzia.

Nel caso di alimentatori dotati di terminali di terra, è obbligatorio collegare TUTTI i punti di messa a terra di protezione (PE= Protection Earth) ad un impianto di messa a terra a regola d'arte e certificato.

I cavi di alimentazione del dispositivo devono essere correttamente dimensionati con riferimento al carico collegato e devono essere isolati da qualsiasi cablaggio o uguali a tensione non SELV. Si raccomanda di non superare i 10 m di collegamento tra la fonte di alimentazione e il prodotto. Utilizzare cavi a doppio isolamento. Se si desidera utilizzare cavi di collegamento tra la fonte di alimentazione e il prodotto di lunghezza superiore a 10 m, l'installatore deve garantire il corretto funzionamento del sistema. In ogni caso, il collegamento tra l'alimentatore e il prodotto non deve superare i 30 m.

Il produttore consiglia di garantire una corrente di dispersione cumulativa inferiore a 3,5 mA sul circuito di controllo.

Il dispositivo è stato progettato per funzionare solo con carichi LED digitali. Il collegamento e l'alimentazione di carichi non idonei può causare il funzionamento del dispositivo al di fuori dei limiti di progettazione specificati, invalidandone la garanzia. In generale, le condizioni di funzionamento del dispositivo non devono mai superare le specifiche indicate nella scheda tecnica del prodotto.

Rispettare la polarità prevista tra il modulo LED e il dispositivo. Qualsiasi inversione di polarità non comporta l'emissione di luce e spesso può danneggiare i moduli LED.

È consigliato l'uso di cavi di collegamento tra il prodotto e il modulo LED lunghi meno di 3 m. I cavi devono essere di dimensioni adeguate e devono essere isolati da qualsiasi cablaggio o parte non SELV. Si consiglia di utilizzare cavi a doppio isolamento. Se si desidera utilizzare cavi di collegamento tra il prodotto e il modulo LED di lunghezza superiore a 3 m, l'installatore deve garantire il corretto funzionamento del sistema. In ogni caso, il collegamento tra il prodotto e il modulo LED non deve superare i 30m.

Non è consentito collegare diversi tipi di carichi nello stesso canale di uscita.

CONTROLLO LOCALE E BUS

La lunghezza dei cavi di collegamento tra il comando locale (pulsante N.A.) e il prodotto deve essere inferiore a 10 m. I cavi devono essere dimensionati correttamente. A seconda del collegamento utilizzato, devono essere isolati da qualsiasi cablaggio o parti di tensione non SELV. Si consiglia di utilizzare cavi a doppio isolamento, se ritenuto opportuno, anche schermati.

Tutti i dispositivi e i segnali di controllo collegati ai comandi locali con il simbolo , non devono fornire alcun tipo di tensione.

La lunghezza e il tipo di cavi di collegamento ai bus devono essere conformi alle specifiche dei rispettivi protocolli e alle normative vigenti. Devono essere isolati da qualsiasi cablaggio non SELV o parti sotto tensione. Si consiglia di utilizzare cavi a doppio isolamento.

La lunghezza e il tipo dei cavi di collegamento al BUS di prolunga devono essere inferiori a 250 m e devono essere isolati da qualsiasi cablaggio o parte a voltage non SELV. Per migliorare il bilanciamento della tensione sul lato bus, devono essere utilizzati i cavi schermati a doppino intrecciato a doppio isolamento, con schermatura collegata al segnale COM dell'interfaccia BUS e al segnale COM di PIXEL-REPEATER.

AVVERTENZE BLUETOOTH LOW ENERGY (BLE) E NOTE APP. MOBILE

L'antenna BLE si trova all'interno del dispositivo, vicino alla parte superiore della custodia.

Il BLE ha in genere una portata compresa tra 10 e 50 metri, a seconda dell'ambiente e degli ostacoli. Assicurati che i tuoi dispositivi si trovino all'interno di questo intervallo per una comunicazione affidabile.

Pareti, pavimenti e altre barriere fisiche possono ridurre significativamente la portata effettiva e la potenza del segnale dei dispositivi BLE. Posizionare i dispositivi in modo da ridurre al minimo questi ostacoli.

Altri dispositivi elettronici, in particolare quelli che operano sulla frequenza di 2,4 GHz (come i router Wi-Fi), possono interferire con i segnali BLE. Tenere i dispositivi BLE lontani da tali fonti di interferenza.

Assicurati che tutti i dispositivi della tua rete BLE siano compatibili tra loro e supportino la stessa versione BLE. Le incompatibilità possono portare a problemi di comunicazione.

BLE è progettato per un basso consumo energetico, ma la durata della batteria dei dispositivi di controllo (smartphone o tablet) può comunque essere influenzata da fattori come la frequenza di trasmissione e il volume dei dati. Si consiglia di monitorare e gestire le impostazioni di alimentazione per ottimizzare la durata della batteria.

La tecnologia BLE funziona in modo ottimale attraverso materiali non metallici. Pertanto, non è consigliabile circondare il dispositivo con oggetti metallici o superfici riflettenti quando si utilizza la comunicazione BLE.

Per una comunicazione affidabile, assicurarsi che la superficie superiore non sia coperta o che sia priva di oggetti metallici, cavi o altri dispositivi elettronici. Eventuali impedimenti potrebbero influire sulla qualità della comunicazione.

Per garantire le migliori prestazioni e il pieno utilizzo delle funzioni, assicurati di scaricare sul tuo dispositivo l'ultima versione dell'app mobile CASAMBI.

Ogni volta che l'app mobile CASAMBI richiede un aggiornamento del profilo installato nei dimmer LED, seguire le istruzioni per farlo. Questo ti permette di rimanere sempre aggiornato e di beneficiare delle nuove funzioni rilasciate.

I test di funzionalità vengono eseguiti su tutti i dimmer per garantire il corretto funzionamento. Nel caso in cui il dispositivo sia ancora associato alla "Rete Dalcnet", viene chiesto di disaccoppiarlo seguendo le istruzioni sull'app mobile CASAMBI e in §Disaccoppiamento del dispositivo dalla rete CASAMBI.

NOTE LEGALI

CONDIZIONI D'USO

Dalcnet (di seguito "l'azienda") si riserva il diritto di apportare modifiche al presente dispositivo, in tutto o in parte, senza previa comunicazione al cliente. Tali modifiche possono riguardare aspetti tecnici, funzionalità, design o qualsiasi altro elemento del dispositivo. L'azienda non è tenuta a notificare tali modifiche e che l'utilizzo continuato del dispositivo costituirà accettazione implicita delle stesse.

L'azienda si impegna a garantire che eventuali modifiche non compromettano la funzionalità essenziale del dispositivo e che siano conformi alle leggi e ai regolamenti applicabili. In caso di modifiche sostanziali l'azienda si impegna a fornire informazioni chiare e tempestive sulle stesse. Si consiglia al cliente di consultare periodicamente il sito web www.dalcnet.com o altre fonti ufficiali per verificare la presenza di eventuali aggiornamenti o modifiche al dispositivo.

SIMBOLI

CE	I dispositivi sono prodotti in conformità con i Regolamenti europei, come riportato nella Dichiarazione di Conformità.
UK CA	Tutti i prodotti sono prodotti in conformità con le normative britanniche e conformi ai requisiti britannici di sicurezza, salute e ambiente per i prodotti venduti nel Regno Unito, come riportato nel UK Conformity Assessed.
	Dispositivo di controllo lampada indipendente: dispositivo di controllo lampada costituita da uno o più elementi separati in modo da poter essere montata separatamente all'esterno di un apparecchio di illuminazione, con protezione in base alla marcatura dell'apparecchiatura di controllo della lampada e senza alcun involucro aggiuntivo.
SELV	"Tensione di sicurezza molto bassa" in un circuito isolato dall'alimentazione di rete da un isolamento non inferiore a quello tra i circuiti primario e secondario di un trasformatore di isolamento di sicurezza secondo IEC 61558-2-6.
	Al termine della sua vita utile, il prodotto descritto in questa scheda tecnica è classificato come rifiuto proveniente da apparecchiature elettroniche e non può essere smaltito come rifiuto solido municipale non selezionato. **Attenzione!** Lo smaltimento improprio del prodotto può causare gravi danni all'ambiente e alla salute umana. Per uno smaltimento corretto, informarsi sui metodi di raccolta e trattamento forniti dalle autorità locali.

Tabella 8: Simboli sul dispositivo

CASAMBI

CASAMBI è l'applicazione ufficiale attraverso la quale è possibile configurare, oltre alle funzioni del RUNNING-LIGHT-CASAMBI anche tutti i diversi prodotti CASAMBI dotati di tecnologia BLE.

L'app mobile CASAMBI può essere scaricata gratuitamente dall'App Store di Apple e dal Google Play Store.

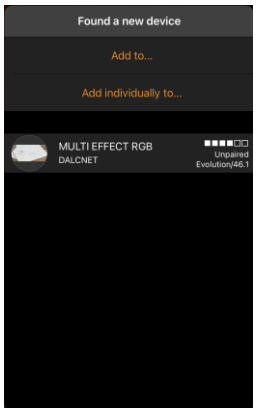
GET IT ON Google Play

Available on the App Store

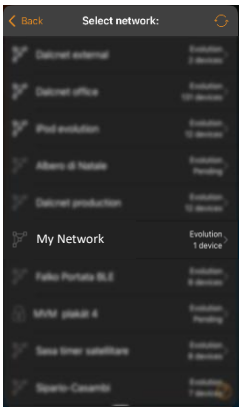
IMPOSTAZIONI DEL DISPOSITIVO

ASSOCIAZIONE DEL DISPOSITIVO ALLA RETE CASAMBI

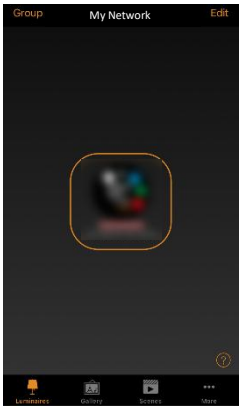
Alla prima accensione, il dispositivo RUNNING-LIGHT-CASAMBI apparirà nella sezione "Trovato un nuovo dispositivo" con il profilo predefinito "MULTI EFFECT RGB" precaricato. Eseguire la procedura seguente per associare il dispositivo ad una rete CASAMBI.



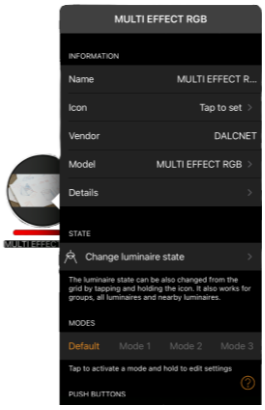
1. Apri l'applicazione mobile CASAMBI e accendi il dispositivo. Questo apparirà nella lista.
2. Seleziona "Aggiungi a..." per aprire l'elenco delle reti disponibili.



3. Seleziona la rete a cui associare il dispositivo.



4. Una volta inserito il dispositivo nella Rete, verrà caricato il profilo di default "MULTI EFFECT RGB".



5. Tocca due volte l'icona del profilo per mostrare la configurazione del dispositivo.

DISACCOPPIAMENTO DEL DISPOSITIVO DALLA RETE CASAMBI

Se RUNNING-LIGHT-CASAMBI è già connesso a una rete nota e/o si desidera associarlo a una nuova rete, è necessario prima disaccoppiare dalla rete corrente: toccare l'icona del dispositivo dalla sezione *Dispositivi nelle vicinanze*, selezionare *Disaccoppia* e confermare. Verrà avviato il processo di disaccoppiamento. Dopo il disaccoppiamento, il dispositivo può essere associato a una nuova rete seguendo le istruzioni nella sezione §Associazione del dispositivo alla rete CASAMBI.

Per disaccoppiare un dispositivo connesso a una rete sconosciuta (per la quale non disponi delle credenziali), segui questi passaggi:

1. Tocca l'icona del dispositivo dalla sezione *Dispositivi nelle vicinanze*, seleziona *Disaccoppia* e conferma.
2. Durante il processo di disaccoppiamento, spegnere l'alimentatore collegato al RUNNING-LIGHT-CASAMBI.
3. Attendere 1-2 secondi, quindi riaccendere l'alimentatore.
4. Dopo qualche secondo, nella sezione *Dispositivi nelle vicinanze* il dispositivo verrà mostrato come non accoppiato.

NOTA: se l'alimentazione venisse spenta e riaccesa rapidamente, il disaccoppiamento potrebbe non essere eseguito correttamente. Ripetere la sequenza di disaccoppiamento lasciando trascorrere altri 1 o 2 secondi tra lo spegnimento e la riaccensione.

Un altro metodo per disaccoppiare il dispositivo da una rete sconosciuta può essere eseguito utilizzando un pulsante N.A. collegato al terminale "PUSH" del RUNNING-LIGHT-CASAMBI, seguendo i passaggi successivi:

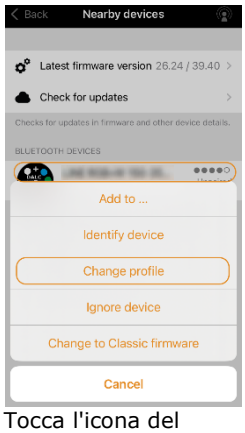
1. Tocca l'icona del dispositivo dalla sezione *Dispositivi nelle vicinanze*, seleziona *Disaccoppia* e conferma.
2. Durante il processo di disaccoppiamento, premere rapidamente il pulsante N.A.
3. Dopo un po', nella sezione *Dispositivi nelle vicinanze* il dispositivo verrà mostrato come non accoppiato.

CAMBIO DEL PROFILO SUL DISPOSITIVO ASSOCIATO

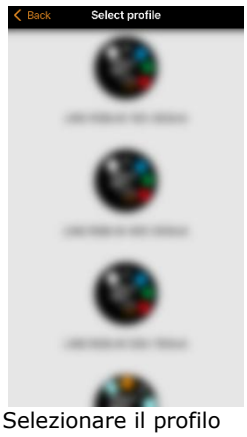
Una volta verificati i dati tecnici del carico da collegare al dispositivo, è possibile configurare i parametri di animazione luminosa per il profilo selezionato caricando la Fixture/Profilo sul controller. Per cambiare profilo su RUNNING-LIGHT-CASAMBI, attenersi alla seguente procedura.



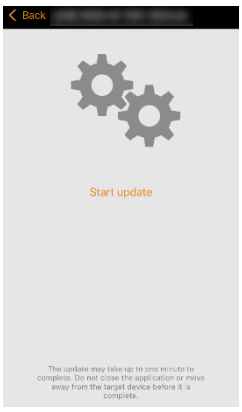
1. Accendi il dispositivo e apri l'app mobile CASAMBI.
2. Seleziona *Dispositivi nelle vicinanze*.



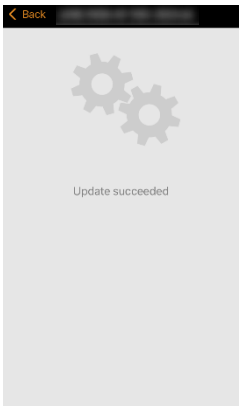
3. Tocca l'icona del dispositivo, quindi tocca Disaccoppia.
4. Poi tocca l'icona del dispositivo, quindi tocca *Cambia profilo*.



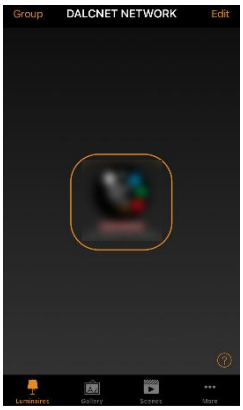
5. Selezionare il profilo desiderato (fare riferimento alla Tabella 10).



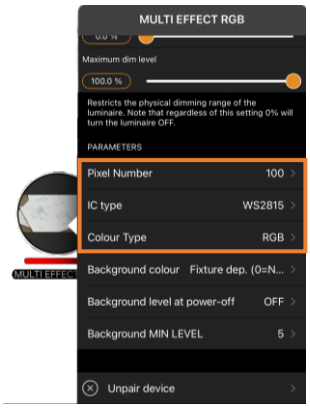
6. Tocca *Avvia aggiornamento*.



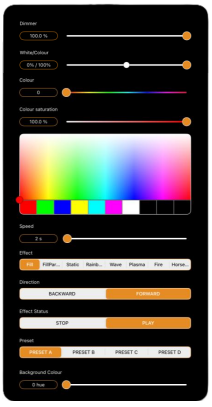
7. Attendi che il profilo venga caricato correttamente.
8. Torna a *Dispositivi nelle vicinanze* e seleziona *Aggiungi a "Nome rete"* per eseguire l'associazione sulla rete precedente.



9. Una volta aggiunto il dispositivo alla Rete, torna alla scheda *Apparecchi e* fai doppio tap sull'icona del profilo per visualizzare la configurazione del dispositivo.



10. Impostare in sequenza I parametri *IC type*, *Colour Type*, e *Pixel Number* (fare riferimento alla sezione §Configurazione della Fixture/Profilo).
11. Tieni premuta l'icona profilo per mostrare le impostazioni del profilo.



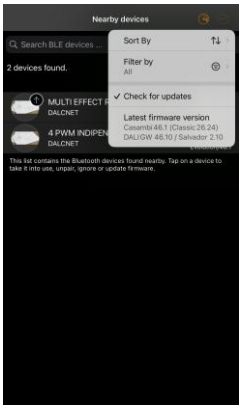
12. All'interno delle impostazioni del profilo, l'effetto della strip-LED digitale può essere personalizzato tramite i cursori e i pulsanti forniti.

AGGIORNAMENTO DEL FIRMWARE SUL DISPOSITIVO ASSOCIATO

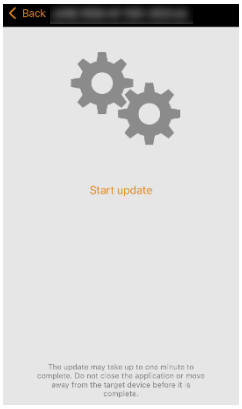
Dall'app mobile CASAMBI è possibile aggiornare il firmware del dispositivo. Per controllare e caricare qualsiasi aggiornamento su RUNNING-LIGHT-CASAMBI, attenersi alla seguente procedura.



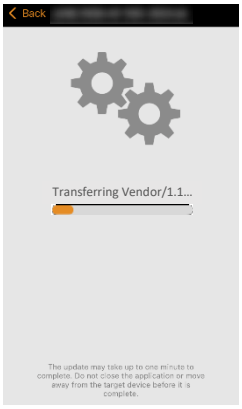
1. Accendi il dispositivo e apri l'applicazione mobile CASAMBI.
2. Seleziona *Dispositivi nelle vicinanze*, scheda *Altro*, quindi tocca il menu ⋯ e *Controlla aggiornamenti*.



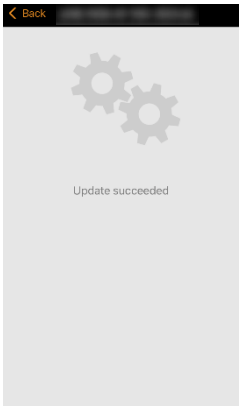
3. Dopo la verifica, se è disponibile un aggiornamento, sull'icona del dispositivo apparirà una piccola freccia verso l'alto. Tocca l'icona del dispositivo, quindi seleziona *Aggiorna firmware fornitore*.



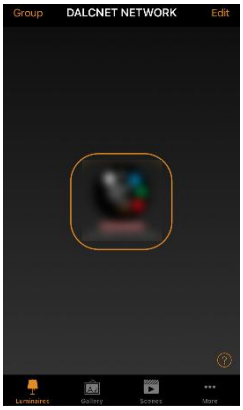
4. Tocca *Avvia aggiornamento* nella pagina successiva. Il trasferimento del nuovo Firmware avrà inizio.



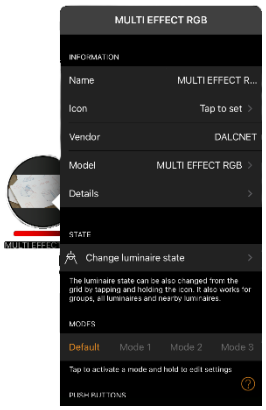
5. Attendi l'aggiornamento, potrebbero essere necessari fino a tre minuti circa.



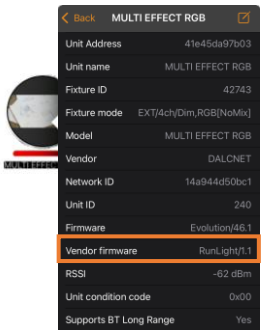
6. Dopo che l'aggiornamento e la verifica sono andati a buon fine, tornare alla scheda *Apparecchi di illuminazione*. Verrà caricato il profilo precedente.



7. Tocca due volte l'icona del profilo per mostrare le impostazioni di configurazione del dispositivo.



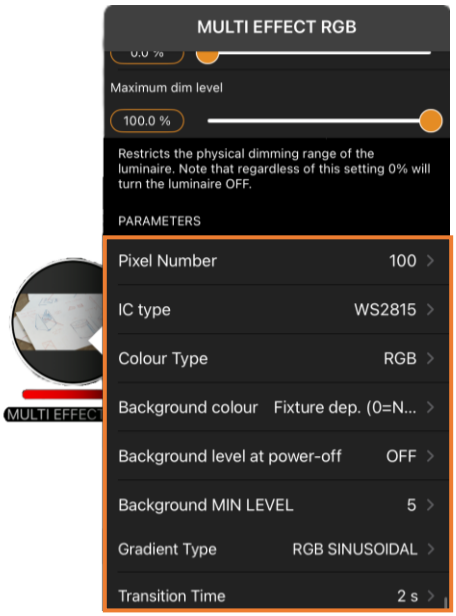
8. Tocca *Dettagli* per mostrare le informazioni sul dispositivo.



9. La versione del firmware può essere visualizzata alla voce *Firmware fornitore*.

CONFIGURAZIONE DELLA FIXTURE/PROFILO

Una volta che la Fixture è stata caricata correttamente, RUNNING-LIGHT-CASAMBI va configurato in modo che funzioni correttamente con la strip-LED digitale collegata. Per accedere alla scheda impostazioni del dispositivo, fare un doppio tocco sull'icona del profilo e scorrere lo schermo fino alla sezione Parametri.



Pixel Number[5]**:** permette di impostare il numero totale di LED IC (Integrated Circuit) montati sulla striscia Digital-LED.

IC type[5]**:** imposta la famiglia di integrati LED montata sulla striscia digitale (fare riferimento alla Tabella 4 e alla Tabella 5).

Colour type[5]**:** permette di selezionare il tipo di colore (RGB, RBG, ecc.) della strip-LED (fare riferimento alla Tabella 4).

Background colour: imposta il colore dello sfondo durante l'animazione dell'effetto (dipende dalla Fixture, non disponibile per gli effetti Statico, Arcobaleno, Fuoco e Onda e per i dispositivi TW). Valore selezionabile:

- None: il colore di sfondo è Nero (LED Spento)
- White: il colore di sfondo è Bianco
- Fixture dep.: nelle impostazioni Effetto, il cursore dello sfondo con valore Hue=0 indica Rosso come colore di partenza, Hue>0 modifica il colore
- Fixture dep. 0=None: nelle impostazioni Effetto, il cursore dello sfondo con valore Hue=0 indica Nero come colore di partenza, Hue>0 modifica il colore

Background level at power-off: imposta la luminosità dello sfondo durante lo spegnimento del dispositivo (dipende dalla Fixture, non disponibile per gli effetti Static, Rainbow, Fire e Wave e Fixture TW). Valore selezionabile:

- OFF: il livello di sfondo è 0 (LED OFF)
- Min level: il livello di sfondo è MIN LEVEL (vedi parametro successivo).

Background MIN LEVEL: imposta il livello minimo di luminosità dello sfondo (dipende dalla Fixture, non disponibile per gli effetti Static, Rainbow, Fire e Wave). Per le impostazioni di base, si consiglia di impostare un valore uguale al parametro "Livello di attenuazione minimo".

Gradient Type: poiché le fixture "Gradient RGB" e "Lightscapes" funzionano mescolando due colori, questo parametro permette di scegliere tra quattro tipi di miscelazione (gradiente) tra i colori (disponibile solo per effetti Gradient RGB e Lightscapes). Per l'effetto "Gradient RGB" i due colori possono essere impostati dall'utente, mentre in "Lightscapes" sono preimpostati. La tabella seguente mostra le differenze tra i tipi di gradiente ottenute mescolando due colori di esempio.

Gradient Type	Colore 1	Colore 2	Risultato
RGB Linear			
RGB Sinusoidal			
HSL Linear			
HSL Sinusoidal			

Transition Time: imposta la durata della transizione [s] durante i cambi di colore.

Per prima cosa è necessario impostare (in questo ordine) i parametri *IC type*, *Colour Type* e *Pixel Number* come descritto di seguito.

CONFIGURAZIONE DEL IC TYPE

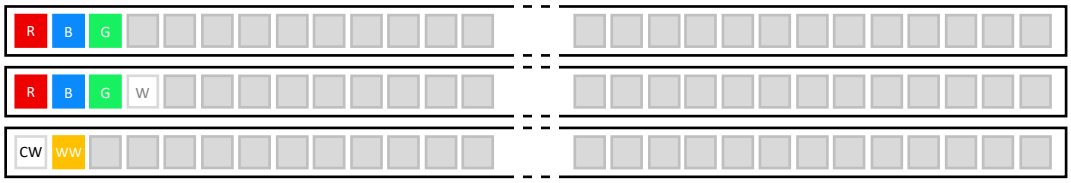
Innanzitutto, è necessario impostare il parametro del IC Type con la famiglia di LED IC corretta montata sulla strip-LED digitale. Sulla targhetta della strip-LED digitale collegata, verificare quale famiglia di LED IC è montata. Quindi toccare il menu "IC Type" e selezionare la famiglia corretta. Se non trovi la famiglia nel menu, verifica la compatibilità nella Tabella 5 e seleziona nel menu la famiglia IC compatibile.

IMPOSTAZIONE DEL COLOUR TYPE

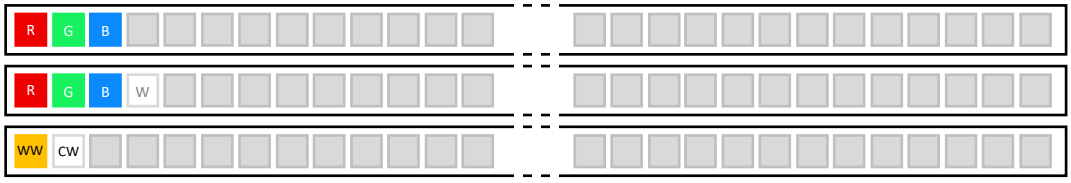
In secondo luogo, è necessario impostare il parametro "Colour Type". Questo parametro imposta la sequenza dei canali colore di base mappata sul LED IC. Per impostare il "Colour Type", verificare la targhetta della strip-LED digitale e selezionare il valore corrispondente. Con strip-LED digitali RGB, RGBW e Bianco Dinamico (TW), se il valore non è presente sulla targhetta della striscia o si desidera verificare se il tipo di colore selezionato è corretto per la strip-LED digitale, eseguire i seguenti passaggi:

[5] Da impostare la prima volta dopo ogni cambio di Fixture.

1. Toccare il menu "Colour Type", selezionare un valore diverso da "RGB" (valore predefinito), quindi selezionare il valore "RGB" per la strip-LED digitale RGB ("RGBW" per i LED RGBW, o "WW-CW" Bianco caldo - Bianco freddo per i LED TW).
2. Osserva la strip-LED, per alcuni secondi i primi pixel della strip-LED digitale si accenderanno con la sequenza di colori uguale al valore di "Colour Type" da selezionare nel menu (es. RBG/RBGW/CW-WW nell'esempio seguente).



3. Seleziona la sequenza di colori che vedi illuminata nella strip-LED (ad es. RBG/RBGW/CW-WW nell'esempio precedente).
4. I primi pixel ora si illumineranno con la giusta sequenza di colori. Quando vedi la sequenza di colori RGB, RGBW o WW-CW sulla strip-LED, significa che il "Colour Type" è stato impostato correttamente.

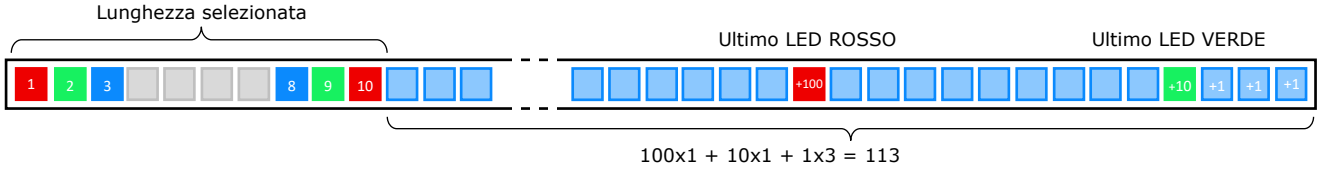


CONFIGURAZIONE DEL PIXEL NUMBER

In terzo luogo, è necessario impostare il parametro "Pixel Number" (Numero di pixel, 100 per impostazione predefinita). Questo parametro imposta il numero totale di IC-LED montati sulla strip-LED digitale. Per impostare il numero di pixel, verificare la targhetta della strip-LED digitale e selezionare il valore di conseguenza. Se il valore non è presente sulla targhetta della striscia, la lunghezza della striscia è stata modificata o si desidera verificare il numero totale di pixel montato sulla strip-LED digitale, eseguire le seguenti procedure.

Come impostare il numero di pixel sulle strip-LED digitali RGB/RGBW

1. Toccare il menu "Pixel Number" e impostare un valore medio-basso (ad es. 10).
2. Osserva la strip-LED, per alcuni secondi la striscia si illuminerà in base al valore impostato. Il primo settore della strip-LED sarà illuminato alla lunghezza selezionata, delimitato da tre pixel R-G-B-...-B-G-R. Il resto della strip-LED si accenderà secondo la seguente legenda:
   a. +100 LED rosso: dopo il settore iniziale, indica le centinaia da aggiungere al numero di pixel corrente
   b. +10 LED verde: dopo l'ultimo LED Rosso, indica le decine da aggiungere al numero di pixel corrente
   c. +1 LED blu: dopo l'ultimo LED VERDE, indica le unità da aggiungere al numero di pixel corrente



3. Contare quanti LED Rossi sono accesi sulla strip-LED (dopo la lunghezza selezionata); quindi contare quanti LED Verdi sono accesi dopo l'ultimo LED Rosso; al termine, contare quanti LED Blu sono accesi dopo l'ultimo LED verde. Sommando il numero di LED appena contati associati al loro valore (es. 100x1 + 10x1 + 1x3 = 113 nell'esempio sopra) si ottiene il valore da aggiungere al numero di pixel corrente (es. 10+113=123).

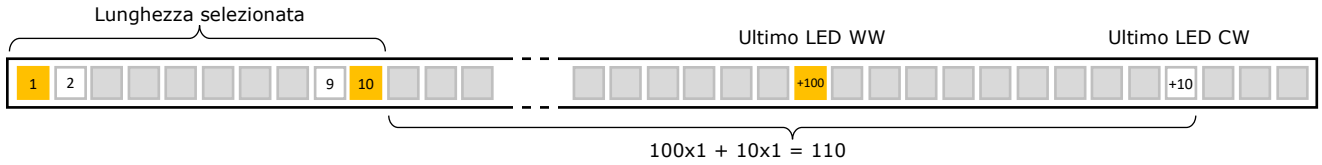
   Nota: in alternativa, è possibile ripetere i passaggi da 1 a 3 contando e impostando il valore separatamente per ogni colore rosso, verde e blu raffigurato sopra. Prima, contando dopo la lunghezza selezionata tutti i LED rossi (+100 per ogni LED) da aggiungere e impostando il Pixel Number (es. 10+100=110); quindi contando i restanti LED Verdi (+10 per ogni LED) e impostando il valore corrispondente (es. 110+10=120), e infine contando i restanti LED Blu (+1 per ogni LED) da aggiungere e aggiornando il Pixel Number (es. 120+3=123) con il valore corretto.

4. Tocca il parametro "Pixel Number" dal menu e impostare il valore corretto (ad es. 123).

Come impostare il Pixel Number sulla strip-LED digitale TW

1. Toccare il menu "Pixel Number" e impostare un valore medio-basso (ad es. 10).

2. Osserva la strip-LED, per alcuni secondi la striscia si illuminerà in base al valore impostato. Il primo settore della strip-LED sarà illuminato alla lunghezza selezionata, delimitato da due pixel WW-CW-...-CW-WW. Il resto della strip-LED si accenderà secondo la seguente legenda:
    a. +100 LED WW (Bianco Caldo): indica le centinaia da aggiungere al numero di pixel corrente
    b. +10 LED CW (Bianco Freddo): dopo l'ultimo LED WW, indica le Decine da aggiungere al numero di pixel corrente



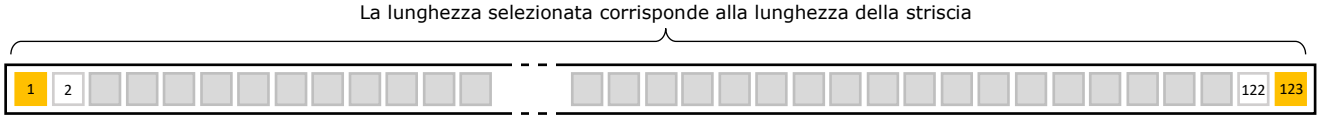
3. Contare quanti LED WW sono accesi sulla strip-LED (dopo la lunghezza selezionata), quindi contare il numero di LED CW accesi dopo l'ultimo LED WW. Sommando i valori associati al numero di LED appena contati (100x1+10x1=110 nell'esempio sopra) si ottiene il valore da aggiungere al numero di pixel corrente (ad es. 10+110=120).
4. Tocca il parametro "Pixel Number" dal menu e impostare il valore ottenuto (e.g. 120).
5. Osserva la strip-LED, per alcuni secondi la striscia si illuminerà con il primo settore della strip-LED (delimitata dal motivo WW-CW-...-CW-WW) della lunghezza impostata.



6. Modificare il valore "Pixel Number" (ad es. 124) aggiungendo unità fino a quando il LED Bianco Caldo (WW) alla fine del settore scompare dalla strip-LED digitale.

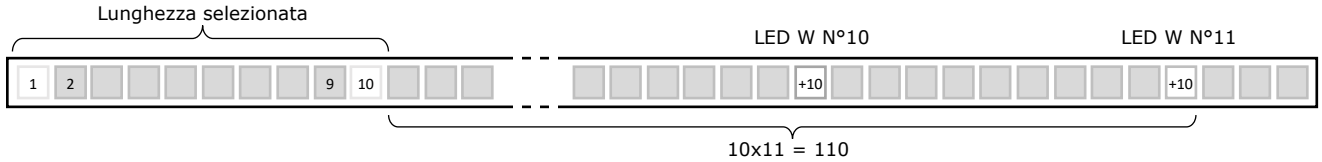


7. Modificare il valore "Pixel Number" (es. 123) sottraendo un'unità per rendere nuovamente visibile l'ultimo LED Bianco Caldo (WW) alla fine del settore.

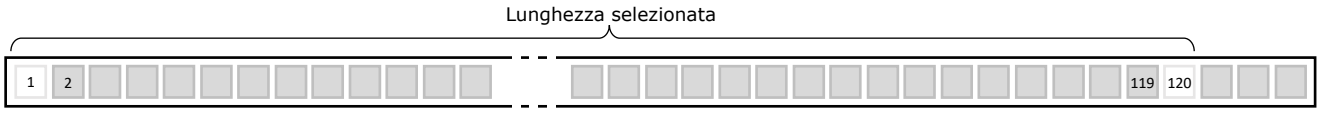


Come impostare il numero di pixel sulla strip-LED digitale Monocromatica (WWW)

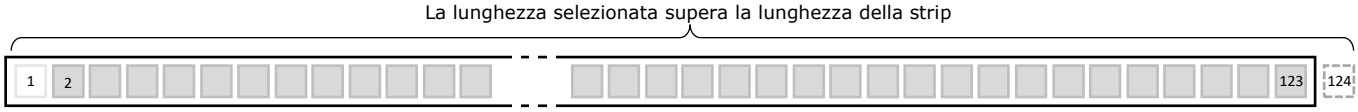
1. Dal menu "Numero di Pixel", imposta un valore medio-basso (e.g. 10).
2. Guarda la strip LED, per qualche secondo la strip si accende in base ai valori impostati. Il primo settore della strip LED sarà illuminato alla lunghezza selezionata, delimitata da due pixel W-...-W con intensità massima (100%). Il resto della strip si illuminerà secondo la seguente legenda:
    a. +10 LED W (Bianco/Monocromatico), intensità 50%: indica le decine da aggiungere al numero di pixel attuale



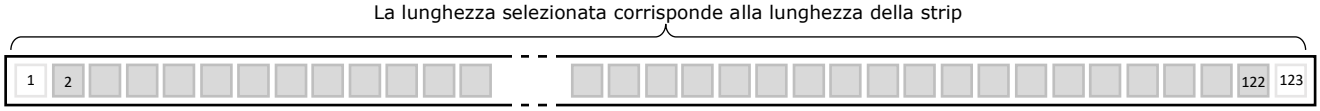
3. Conta il totale dei LED W accesi con intensità più bassa (circa 50%) sulla strip LED (dopo la lunghezza selezionata). Somma i valori associati al numero di LED appena contati (e.g. 10x11=110 nell'esempio sopra) si ottiene il valore da aggiungere al Numero di Pixel corrente (e.g. 10+110=120).
4. Tocca il menu "Numero di Pixel" e imposta il valore ottenuto (e.g. 120).
5. Guarda la strip LED, per qualche secondo la strip si illuminerà secondo il valore impostato, con il primo settore della strip LED (delimitato dal pattern W-...-W) che si illuminerà alla lunghezza selezionata con intensità massima (100%).



6. Aggiungi al valore "Numero di Pixel" (e.g. 124) una unità finché l'ultimo LED all'estremità del settore scompare dalla strip.



7. Sottrai al valore "Numero di Pixel" (e.g. 123) un'unità per rendere nuovamente visibile l'ultimo LED alla fine del settore.



PANORAMICA DEI PROFILI: FIXTURE

RUNNING-LIGHT-CASAMBI supporta i seguenti profili (selezionabili dall'app mobile CASAMBI) che forniscono i parametri dell'animazione luminosa sulla strip-LED digitale. Gli ID-profilo sono raggruppati come illustrato nella tabella seguente. Per l'elenco dettagliato dei profili, si veda la Tabella 10.

	RGB	RGBW	TW	WWW
MULTI EFFECT	**42743**	43886	44021	48156
FILL	44000	44001	44022	48157
FILL PARTIAL	44002	44003	44023	48158
STATIC	44004	44005	44024	48159
RAINBOW	44006	44007	-	-
WAVE	44008	44009	44025	48160
PLASMA	44010	44011	-	-
FIRE	44012	44013	-	-
HORSE RACE	44014	44015	-	-
MULTI-ZONE 2W	-	-	-	48549
MULTI-ZONE 4W	-	-	-	48550
MULTI-ZONE 8W	-	-	-	48551
GRADIENT RGB	48552	48552	-	-
LIGHTSCAPES	48859	48859	-	-

Tabella 9: Raggruppamento degli ID-Profilo per gli effetti disponibili

NOME PROFILO	ID PROFILO	DESCRIZIONE
MULTI EFFECT RGB	**42743 (Default)**	**Anteprima di più effetti per strip-LED digitale RGB** È possibile selezionare dalla lista effetti un'animazione RGB con parametri di base, utile per ottenere un'anteprima dell'effetto senza cambiare Fixture. Impostazioni personalizzate dei parametri possono essere effettuate dalla Fixture RGB specifica.
MULTI EFFECT RGBW	43886	**Anteprima di più effetti per strip-LED digitale RGBW** È possibile selezionare dalla lista effetti un'animazione RGBW con parametri di base, utile per ottenere un'anteprima dell'effetto senza cambiare Fixture. Impostazioni personalizzate dei parametri possono essere effettuate dalla Fixture RGBW specifica.
MULTI EFFECT TW	44021	**Anteprima di più effetti per strip-LED digitale Tunable White (TW)** È possibile selezionare dalla lista effetti un'animazione TW con parametri di base, utile per ottenere un'anteprima dell'effetto senza cambiare Fixture. Impostazioni personalizzate dei parametri possono essere effettuate dalla Fixture TW specifica.
NEW **MULTI EFFECT WWW**	48156	**Anteprima di più effetti per strip-LED digitale Monocromatica (WWW)** È possibile selezionare dalla lista effetti un'animazione Monocromatica con parametri di base, per ottenere un'anteprima dell'effetto senza cambiare Fixture. Impostazioni personalizzate dei parametri possono essere effettuate dalla Fixture WWW specifica.

NOME PROFILO	ID PROFILO	DESCRIZIONE
FILL RGB	44000	**Effetto riempimento per strip-LED digitale RGB** Animazione Fill RGB completamente personalizzabile tramite i seguenti parametri: Dimmer, Colore, Saturazione colore, Colore di sfondo, Colore arcobaleno fronte/retro, Velocità, Versione effetto, Direzione ON/OFF, Punto di inizio.
FILL RGBW	44001	**Effetto riempimento per strip-LED digitale RGBW** Animazione Fill RGBW completamente personalizzabile tramite i seguenti parametri: Dimmer, Bianco/Colore, Colore, Saturazione colore, Colore di sfondo, Colore arcobaleno fronte/retro, Velocità, Versione effetto, Direzione ON/OFF, Punto di inizio.
FILL TW	44022	**Effetto riempimento per strip-LED digitale Tunable White (TW)** Animazione Fill TW completamente personalizzabile tramite i parametri: Dimmer, Temperatura colore, Velocità, Versione effetto, Direzioni ON/OFF e Punto di inizio.
NEW **FILL WWW**	48157	**Effetto riempimento per strip-LED digitale Monocromatica (WWW)** Animazione Fill Monocolore completamente personalizzabile con parametri: Dimmer, Velocità, Versione effetto, Direzioni ON/OFF e Punto di inizio.
FILL PARTIAL RGB	44002	**Effetto riempimento per strip-LED digitale RGB** Effetto Fill RGB con dimensione del settore e animazione regolabili, completamente personalizzabile tramite i seguenti parametri: Dimmer, Colore, Saturazione colore, Colore sfondo, Colore arcobaleno fronte/retro, Velocità, Settore parziale, Punto di inizio, Direzione, Stato effetto.
FILL PARTIAL RGBW	44003	**Effetto riempimento parziale per strip-LED digitale RGBW** Effetto Fill RGBW con dimensione del settore e animazione regolabili, completamente personalizzabile tramite i seguenti parametri: Dimmer, Bianco/Colore, Colore, Saturazione colore, Colore sfondo, Colore arcobaleno fronte/retro, Velocità, Settore parziale, Punto di inizio, Direzione, Stato effetto.
FILL PARTIAL TW	44023	**Effetto riempimento parziale per strip-LED digitale Tunable White (TW)** Effetto Fill TW con dimensione del settore e animazione personalizzabili, completamente personalizzabile tramite i seguenti parametri: Dimmer, Temperatura colore, Velocità, Settore parziale, Punto di partenza, Direzione, Stato effetto.
NEW **FILL PARTIAL WWW**	48158	**Effetto riempimento parziale per strip-LED digitale Monocromatica (WWW)** Effetto Fill Monocolore con dimensione del settore e animazione personalizzabili, completamente personalizzabile tramite i seguenti parametri: Dimmer, Velocità, Settore parziale, Punto di partenza, Direzione, Stato effetto.
STATIC RGB	44004	**Effetto statico per strip-LED digitale RGB** Effetto RGB statico (senza animazione) fino a 8 settori personalizzabili tramite i seguenti parametri: Dimmer, Colore, Saturazione colore, da Colore 2 a Colore 8, Sequenza colori.
STATIC RGBW	44005	**Effetto statico per strip-LED digitale RGBW** Effetto RGB statico (senza animazione) fino a 8 settori colore personalizzabili tramite i seguenti parametri: Dimmer, Bianco/Colore, Colore, Saturazione colore, da Colore 2 a Colore 8, Sequenza colori.
STATIC TW	44024	**Effetto statico per la strip-LED digitale Tunable White (TW)** Effetto TW statico (senza animazione) personalizzabile tramite due cursori: Dimmer e Temperatura colore.
NEW **STATIC WWW**	48159	**Effetto statico per la strip-LED digitale Monocromatica (WWW)** Effetto Monocromatico statico (no animazione) personalizzabile con cursore Dimmer.
RAINBOW RGB	44006	**Effetto arcobaleno per strip-LED digitale RGB** Effetto arcobaleno RGB con cambio di colore dinamico e morbido. Completamente personalizzabile tramite i seguenti parametri: Dimmer, Velocità, Numero di arcobaleni, Sequenza colori, Direzione, Stato effetto.
RAINBOW RGBW	44007	**Effetto arcobaleno per strip-LED digitale RGBW** Effetto arcobaleno RGBW con cambio di colore dinamico e morbido. Completamente personalizzabile tramite i seguenti parametri: Dimmer, Bianco/Colore, Velocità, Numero di arcobaleni, Sequenza colori, Direzione, Stato effetto.
WAVE RGB	44008	**Effetto onda per strip-LED digitale RGB** Animazione a onda RGB, completamente personalizzabile tramite i seguenti parametri: Dimmer, Colore, Saturazione colore, Colore arcobaleno, Velocità, Numero di onde, Livello minimo d'onda, Direzione, Stato effetto.

NOME PROFILO	ID PROFILO	DESCRIZIONE
WAVE RGBW	44009	**Effetto onda per strip-LED digitale RGBW** Animazione a onda RGBW, completamente personalizzabile tramite i seguenti parametri: Dimmer, Bianco/Colore, Colore, Saturazione colore, Colore arcobaleno, Velocità, Numero di onde, Livello minimo d'onda, Direzione, Stato effetto.
WAVE TW	44025	**Effetto onda per la strip-LED digitale Tunable White (TW)** Animazione a onda TW, completamente personalizzabile tramite i seguenti parametri: Dimmer, Temperatura colore, Velocità, Numero di onde, Livello minimo d'onda, Direzione, Stato effetto.
NEW **WAVE WWW**	48160	**Effetto onda per la strip-LED digitale Monocromatica (WWW)** Animazione a onda Monocromatica, completamente personalizzabile con i parametri: Dimmer, Velocità, Numero di onde, Livello minimo d'onda, Direzione, Stato effetto.
PLASMA RGB	44010	**Effetto plasma per strip-LED digitale RGB** Animazione bolle al plasma RGB, completamente personalizzabile tramite i seguenti parametri: Dimmer, Colore, Saturazione colore, Colore di sfondo, Colore arcobaleno fronte/retro, Velocità, Stato effetto.
PLASMA RGBW	44011	**Effetto plasma per strip-LED digitale RGBW** Animazione bolle al plasma RGBW, completamente personalizzabile tramite i seguenti parametri cursore: Dimmer, Bianco/Colore, Colore, Saturazione colore, Colore sfondo, Colore arcobaleno fronte/retro, Velocità, Stato effetto.
FIRE RGB	44012	**Effetto fuoco per strip-LED digitale RGB** Animazione del fuoco RGB, completamente personalizzabile tramite i seguenti parametri cursore: Dimmer, Velocità, Versione Effetto, Stato Effetto.
FIRE RGBW	44013	**Effetto fuoco per strip-LED digitale RGBW** Animazione di fuoco RGBW, completamente personalizzabile tramite i seguenti parametri cursore: Dimmer, Velocità, Versione Effetto, Stato Effetto.
HORSE RACE RGB	44014	**Effetto settore parziale in movimento per strip-LED digitale RGB** Animazione del movimento del settore parziale RGB, completamente personalizzabile tramite i seguenti parametri cursore: Dimmer, Colore, Saturazione colore, Colore sfondo, Colore arcobaleno fronte/retro, Velocità, Dissolvenza fronte/retro, Lunghezza, Direzione.
HORCE RACE RGBW	44015	**Effetto settore parziale in movimento per strip-LED digitale RGBW** Animazione del movimento del settore parziale RGBW, completamente personalizzabile tramite i seguenti parametri cursore: Dimmer, Bianco/Colore, Colore, Saturazione colore, Colore sfondo, Colore arcobaleno fronte/retro, Velocità, Dissolvenza fronte/retro, Lunghezza, Direzione.
NEW **MULTI-ZONE 2W**	48549	**Effetto a Due zone per strip-LED digitale Monocromatica (WWW)** Gestione di due zone indipendenti sulla strip-LED digitale Monocromatica, con luminosità personalizzabile mediante i parametri a cursore dedicati. Puoi assegnare sezioni specifiche di una strip a pulsanti Casambi dedicati o sensori di movimento.
NEW **MULTI-ZONE 4W**	48550	**Effetto a Quattro zone per strip-LED digitale Monocromatica (WWW)** Gestione di quattro zone indipendenti sulla strip-LED digitale Monocromatica, con luminosità personalizzabile mediante i parametri a cursore dedicati. Puoi assegnare sezioni specifiche di una strip a pulsanti Casambi dedicati o sensori di movimento.
NEW **MULTI-ZONE 8W**	48551	**Effetto a Otto zone per strip-LED digitale Monocromatica (WWW)** Gestione di otto zone indipendenti sulla strip-LED digitale Monocromatica, con luminosità personalizzabile mediante i parametri a cursore dedicati. Puoi assegnare sezioni specifiche di una strip a pulsanti Casambi dedicati o sensori di movimento.
NEW **GRADIENT RGB**	48552	**Effetto gradiente a due colori per strip-LED digitale RGB o RGBW** Crea transizioni eleganti e morbide tra due colori selezionati. Personalizza colori, velocità e spazio colore per ottenere un movimento sofisticato e fluido.
NEW **LIGHTSCAPES**	48859	**Effetti gradiente preimpostati per strip-LED digitale RGB o RGBW** La libreria definitiva per ambienti di alto livello. Lightscapes ti permette di richiamare fino a 22 scenari ambientali preimpostati direttamente dall'interfaccia Casambi, con movimenti lenti e organici pensati per i contesti Naturale, Benessere, Vita e Urbano.

Tabella 10: Elenco dei profili

IMPOSTAZIONI DEGLI EFFETTI

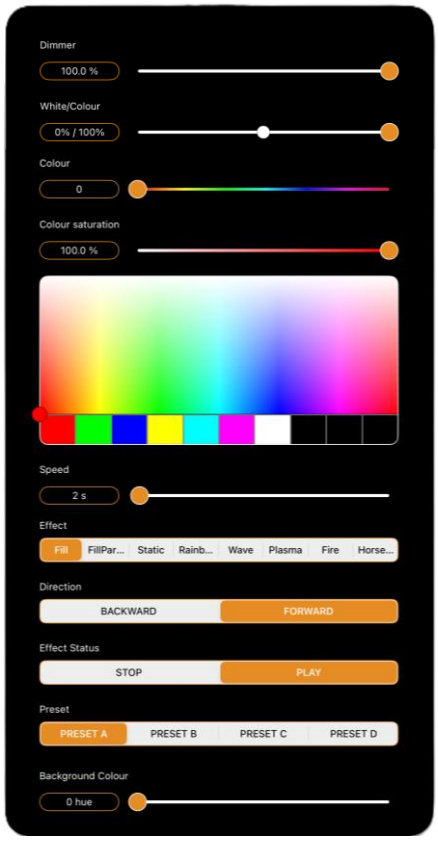
RUNNING-LIGHT-CASAMBI fornisce fino a 8 effetti di luce mappati per ogni tipo di colore LED digitale pixel-to-pixel, come mostrato in Tabella 9 e in Tabella 10 ed elencato di seguito:

- MULTI EFFECT
- FILL
- FILL-PARTIAL
- STATIC
- RAINBOW
- WAVE
- PLASMA
- FIRE
- HORSE RACE
- MULTI-ZONE
- GRADIENT RGB
- LIGHTSCAPES

Dopo aver caricato il profilo/fixture, è possibile accedere alle impostazioni del profilo tenendo premuta l'icona fixture.

MULTI EFFECT RGB/RGBW

Con le Fixture *MULTI EFFECT RGB* e *MULTI EFFECT RGBW* è possibile selezionare e configurare più effetti RGB e RGBW da una singola Fixture, per eseguire un'anteprima dell'animazione con i parametri di base e le impostazioni preimpostate.



Dimmer: imposta la luminosità complessiva della striscia.

White/Colour: imposta il valore di miscelazione tra colore e luce bianca (non disponibile su Fixture MULTI EFFECT RGB).

Colour: personalizzare il colore primario della strip-LED digitale.

Colour saturation: imposta la saturazione del colore selezionato.

Speed: imposta il tempo [s] necessario per completare l'effetto sul numero di pixel configurato, da 0s a 255s.

Effect: permette di selezionare l'effetto dall'elenco seguente:

- FILL
- FILL-PARTIAL
- STATIC
- RAINBOW
- WAVE
- PLASMA
- FIRE
- HORSE RACE

Direction: imposta la direzione dell'effetto quando inizia, Forward (dall'inizio della striscia, lato controller) o Backward (dalla fine della striscia).

Effect Status: permette di avviare (Play) o fermare (Stop) l'animazione dell'effetto.

Preset: consente di selezionare parametri di configurazione preimpostati (come punto di inizio, direzione, numero di settori/onde, ecc.) per fornire un'anteprima dell'effetto. I valori preimpostati dipendono dall'effetto selezionato e sono diversi per ciascun effetto (fare riferimento alla Tabella 11). Per personalizzare completamente l'effetto, fare riferimento alla Fixture ad esso dedicato.

Background Colour: permette di impostare il colore (tonalità) dello sfondo. Il valore iniziale dipende dal valore *Background Colour* selezionato nei parametri del dispositivo (non disponibile per gli effetti Static, Rainbow, Fire e Wave). Fare riferimento alla sezione §Configurazione della Fixture/Profilo).

EFFETTO	PRESET A	PRESET B	PRESET C	PRESET D
FILL	Start Point = 0%, OFF-direction = ON-direction	Start Point = 0%, OFF-direction ≠ ON-direction	Start Point = 50%, OFF-direction = ON-direction	Start Point = 50%, OFF-direction ≠ ON-direction
FILL PARTIAL	Partial sector = 12,5% della lunghezza striscia	Partial sector = 25% della lunghezza striscia	Partial sector = 50% della lunghezza striscia	Settore completo con Effect Status = Stop
STATIC	Numero di settori = 1	Numero di settori = 2	Numero di settori = 4	Numero di settori = 8
RAINBOW	Numero di arcobaleni=1, da Viola a Rosso	Numero di arcobaleni=5, da Viola a Rosso	Numero di arcobaleni=1, da Rosso a Viola	Numero di arcobaleni=5, da Rosso a Viola
WAVE	Numero di onde ≅ 3	Numero di onde ≅ 5	Numero di onde ≅ 10	Numero di onde ≅ 20
PLASMA	-	-	-	-
FIRE	Numero di fiamme = 1, base fiamma all'inizio della strip-LED.	Numero di fiamme = 1, base fiamma alla fine della strip-LED.	Numero di fiamme = 2, basi delle fiamme agli estremi della striscia	Numero di fiamme = 2, basi delle fiamme al centro della striscia
HORSERACE	Lunghezza settore=5%	Lunghezza settore=10%	Lunghezza settore=20%	Lunghezza settore=33%

Tabella 11: Impostazioni dei preset per gli effetti sulla Fixture MULTI EFFECT RGB/RGBW

MULTI EFFECT TW

Con il profilo *MULTI EFFECT TW* è possibile selezionare e configurare più effetti Tunable White da una singola Fixture, per eseguire un'anteprima dell'animazione con i parametri di base e le impostazioni preimpostate.



Dimmer: imposta la luminosità complessiva della striscia.

Colour temperature: imposta la temperatura di colore, da 2700 a 6500 Kelvin.

Speed: imposta il tempo [s] necessario per completare l'effetto sul numero di pixel configurato, da 0s a 255s.

Effect: permette di selezionare l'effetto dall'elenco seguente:

- FILL
- FILL-PARTIAL
- STATIC
- WAVE

Direction: imposta la direzione dell'effetto quando inizia, Forward (dall'inizio della striscia, lato controller) o Backward (dalla fine della striscia).

Effect Status: permette di avviare (Play) o fermare (Stop) l'animazione dell'effetto.

Preset: consente di selezionare parametri di configurazione preimpostati (come punto di inizio, direzione, numero di settori/onde, ecc.) per fornire un'anteprima dell'effetto. I valori preimpostati dipendono dall'effetto selezionato e sono diversi per ciascun effetto (fare riferimento alla Table 12). Per personalizzare completamente l'effetto, fare riferimento alla Fixture ad esso dedicato.

EFFECT	PRESET A	PRESET B	PRESET C	PRESET D
FILL	Start Point = 0%, OFF-direction = ON-direction	Start Point = 0%, OFF-direction ≠ ON-direction	Start Point = 50%, OFF-direction = ON-direction	Start Point = 50%, OFF-direction ≠ ON-direction
FILL PARTIAL	Partial sector = 12,5% della lunghezza striscia	Partial sector = 25% della lunghezza striscia	Partial sector = 50% della lunghezza striscia	Settore completo con Effect Status = Stop
STATIC	Numero di settori = 1	Numero di settori = 2	Numero di settori = 4	Numero di settori = 8
WAVE	Numero di onde ≅ 3	Numero di onde ≅ 5	Numero di onde ≅ 10	Numero di onde ≅ 20

Table 12: Effect presets settings of MULTI EFFECT TW fixture

MULTI EFFECT WWW

Con il profilo *MULTI EFFECT WWW* è possibile selezionare e configurare più effetti Monocromatici da una singola Fixture, per eseguire un'anteprima dell'animazione con i parametri di base e le impostazioni preimpostate.



Dimmer: imposta la luminosità complessiva della striscia.

Speed: imposta il tempo [s] necessario per completare l'effetto sul numero di pixel configurato, da 0s a 255s.

Effect: permette di selezionare l'effetto dall'elenco seguente:

- STATIC
- WAVE
- FILL
- FILL-PARTIAL

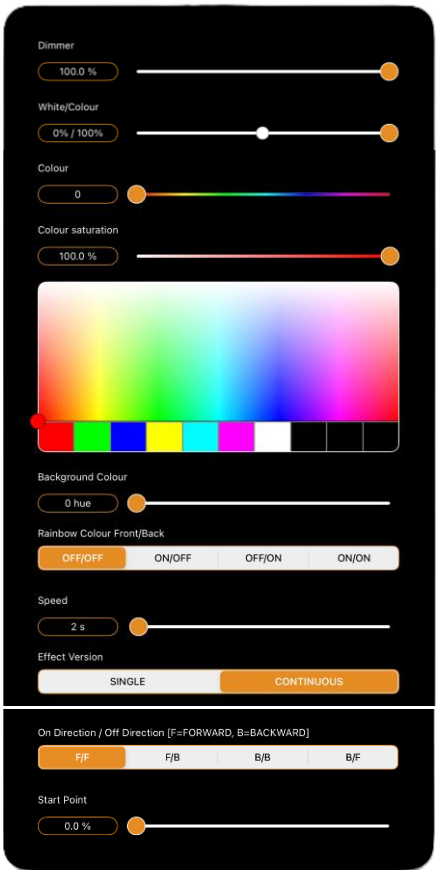
Direction: imposta la direzione dell'effetto quando inizia, Forward (dall'inizio della striscia, lato controller) o Backward (dalla fine della striscia).

Effect Status: permette di avviare (Play) o fermare (Stop) l'animazione dell'effetto.

Preset: consente di selezionare parametri di configurazione preimpostati (come punto di inizio, direzione, numero di settori/onde, ecc.) per fornire un'anteprima dell'effetto. I valori preimpostati dipendono dall'effetto selezionato e sono diversi per ciascun effetto (fare riferimento alla Table 12). Per personalizzare completamente l'effetto, fare riferimento alla Fixture ad esso dedicato.

FILL RGB/RGBW

Con i profili *FILL RGB* e *FILL RGBW* è possibile personalizzare completamente l'effetto Fill sulla strip-LED digitale RGB/RGBW.



Dimmer: imposta la luminosità complessiva della striscia.

White/Colour: imposta il valore di miscelazione tra colore e luce bianca (non disponibile su Fixture FILL RGB).

Colour: personalizzare il colore primario della strip-LED digitale.

Colour saturation: imposta la saturazione del colore selezionato.

Background Colour: permette di impostare la tonalità (hue) dello sfondo. Il valore iniziale dipende dal valore *Background Colour* selezionato nella §Configurazione della Fixture/Profilo.

Rainbow Colour Front/Back: permette di impostare un cambio ad ogni ciclo del colore primario e secondario (sfondo). Valore selezionabile:

- OFF/OFF: nessun cambio
- ON/OFF: il colore primario cambia ad ogni ciclo, lo sfondo rimane invariato
- OFF/ON: il colore di sfondo cambia ad ogni ciclo, il primario rimane invariato
- ON/ON: sia il colore primario che lo sfondo cambiano ad ogni ciclo

Speed: imposta il tempo [s] necessario per completare l'effetto sul numero di pixel configurato, da 0s a 255s.

Effect Version: consente di impostare se l'effetto deve essere riprodotto una volta (Single) o ciclicamente (Continuous).

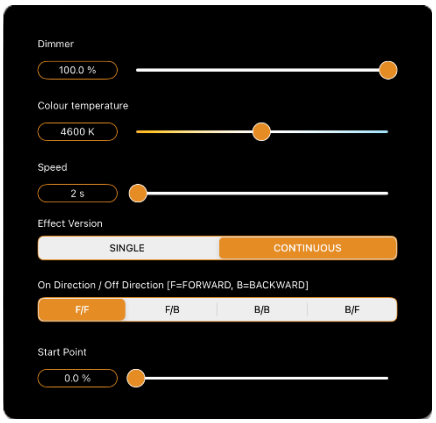
On Direction / Off Direction [F=FORWARD, B=BACKWARD]: permette di impostare la direzione di accensione (ON) e spegnimento (OFF). Valore selezionabile:

- F/F: Direzione ON = Avanti, Direzione OFF = Avanti
- F/B: Direzione ON = Avanti, Direzione OFF = Indietro
- B/B: Direzione ON = Indietro, Direzione OFF = Indietro
- B/F: Direzione ON = Indietro, Direzione OFF = Avanti

Start Point: seleziona il punto della striscia [%] da cui inizia l'effetto.
Se > 0%, l'effetto si propaga specularmente dal punto iniziale.

FILL TW

Con il profilo *FILL TW* è possibile personalizzare completamente l'effetto Fill sulla strip-LED digitale Tunable White.



Dimmer: imposta la luminosità complessiva della striscia.

Colour temperature: imposta la temperatura di colore, da 2700 a 6500 Kelvin.

Speed: imposta il tempo [s] necessario per completare l'effetto sul numero di pixel configurato, da 0s a 255s.

Effect Version: consente di impostare se l'effetto deve essere riprodotto una volta (Single) o ciclicamente (Continuous).

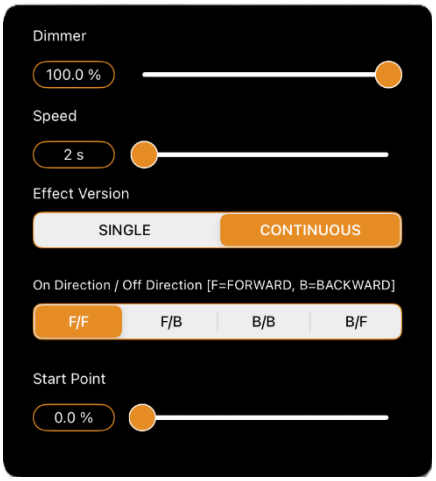
On Direction / Off Direction [F=FORWARD, B=BACKWARD]: permette di impostare la direzione di accensione (ON) e spegnimento (OFF). Valore selezionabile:

- F/F: Direzione ON = Avanti, Direzione OFF = Avanti
- F/B: Direzione ON = Avanti, Direzione OFF = Indietro
- B/B: Direzione ON = Indietro, Direzione OFF = Indietro
- B/F: Direzione ON = Indietro, Direzione OFF = Avanti

Start Point: seleziona il punto della striscia [%] da cui inizia l'effetto.
Se > 0%, l'effetto si propaga specularmente dal punto iniziale.

FILL WWW

Con il profilo *FILL WWW* è possibile personalizzare completamente l'effetto Fill sulla strip-LED digitale Monocromatica.



Dimmer: imposta la luminosità complessiva della striscia.

Speed: imposta il tempo [s] necessario per completare l'effetto sul numero di pixel configurato, da 0s a 255s.

Effect Version: consente di impostare se l'effetto deve essere riprodotto una volta (Single) o ciclicamente (Continuous).

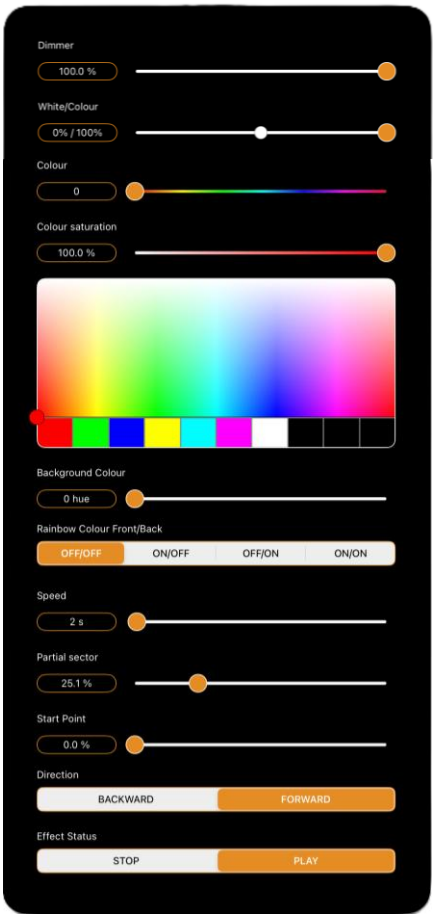
On Direction / Off Direction [F=FORWARD, B=BACKWARD]: permette di impostare la direzione di accensione (ON) e spegnimento (OFF). Valore selezionabile:

- F/F: Direzione ON = Avanti, Direzione OFF = Avanti
- F/B: Direzione ON = Avanti, Direzione OFF = Indietro
- B/B: Direzione ON = Indietro, Direzione OFF = Indietro
- B/F: Direzione ON = Indietro, Direzione OFF = Avanti

Start Point: seleziona il punto della striscia [%] da cui inizia l'effetto.
Se > 0%, l'effetto si propaga specularmente dal punto iniziale.

FILL PARTIAL RGB/RGBW

Con i profili *FILL PARTIAL RGB* e *FILL PARTIAL RGBW* è possibile personalizzare completamente l'effetto Fill Partial sulla strip-LED digitale RGB/RGBW.



Dimmer: imposta la luminosità complessiva della striscia.

White/Colour: imposta il valore di miscelazione tra colore e luce bianca (non disponibile su Fixture FILL PARTIAL RGB).

Colour: personalizzare il colore primario della strip-LED digitale.

Colour saturation: imposta la saturazione del colore selezionato.

Background Colour: permette di impostare la tonalità (hue) dello sfondo. Il valore iniziale dipende dal valore *Background Colour* selezionato nella §Configurazione della Fixture/Profilo.

Rainbow Colour Front/Back: permette di impostare un cambio ad ogni ciclo del colore primario e secondario (sfondo). Valore selezionabile:

- OFF/OFF: nessun cambio
- ON/OFF: il colore primario cambia ad ogni ciclo, lo sfondo rimane invariato
- OFF/ON: il colore di sfondo cambia ad ogni ciclo, il primario rimane invariato
- ON/ON: sia il colore primario che lo sfondo cambiano ad ogni ciclo

Speed: imposta il tempo [s] necessario per completare l'effetto sul numero di pixel configurato, da 0s a 255s.

Partial sector: imposta la lunghezza [%] del settore parziale, da 0% a 100%.

Start Point: seleziona il punto della striscia [%] da cui inizia l'effetto.
Se > 0%, l'effetto si propaga specularmente dal punto iniziale.

Direction: imposta la direzione dell'effetto quando inizia, Forward (dall'inizio della striscia, lato controller) o Backward (dalla fine della striscia).

Effect Status: permette di avviare (Play) o fermare (Stop) l'animazione dell'effetto.

FILL PARTIAL TW

Con il profilo *FILL PARTIAL TW* è possibile personalizzare l'effetto Fill Parziale sulla strip-LED digitale Tunable White.



Dimmer: imposta la luminosità complessiva della striscia.

Colour temperature: imposta la temperatura di colore, da 2700 a 6500 Kelvin.

Speed: imposta il tempo [s] necessario per completare l'effetto sul numero di pixel configurato, da 0s a 255s.

Partial sector: imposta la lunghezza [%] del settore parziale, da 0% a 100%.

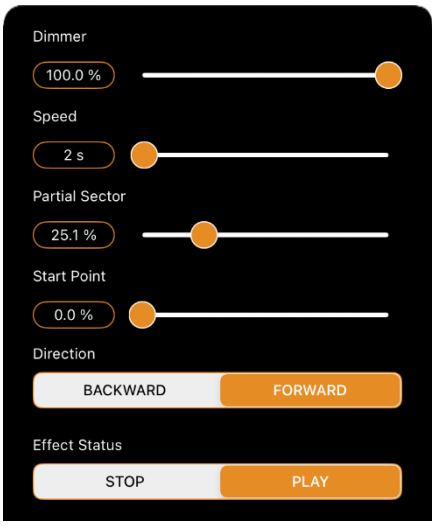
Start Point: seleziona il punto della striscia [%] da cui inizia l'effetto.
Se > 0%, l'effetto si propaga specularmente dal punto iniziale.

Direction: imposta la direzione dell'effetto quando inizia, Forward (dall'inizio della striscia, lato controller) o Backward (dalla fine della striscia).

Effect Status: permette di avviare (Play) o fermare (Stop) l'animazione dell'effetto.

FILL PARTIAL WWW

Con il profilo *FILL PARTIAL WWW* è possibile personalizzare l'effetto Fill Parziale sulla strip-LED digitale Monocromatica.



Dimmer: imposta la luminosità complessiva della striscia.

Speed: imposta il tempo [s] necessario per completare l'effetto sul numero di pixel configurato, da 0s a 255s.

Partial sector: imposta la lunghezza [%] del settore parziale, da 0% a 100%.

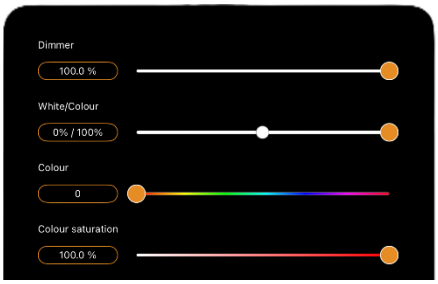
Start Point: seleziona il punto della striscia [%] da cui inizia l'effetto.
Se > 0%, l'effetto si propaga specularmente dal punto iniziale.

Direction: imposta la direzione dell'effetto quando inizia, Forward (dall'inizio della striscia, lato controller) o Backward (dalla fine della striscia).

Effect Status: permette di avviare (Play) o fermare (Stop) l'animazione dell'effetto.

STATIC RGB/RGBW

With the *STATIC RGB* and *STATIC RGBW* fixtures you can fully customize the Static effect on the RGB/RGBW Digital-LED strip.



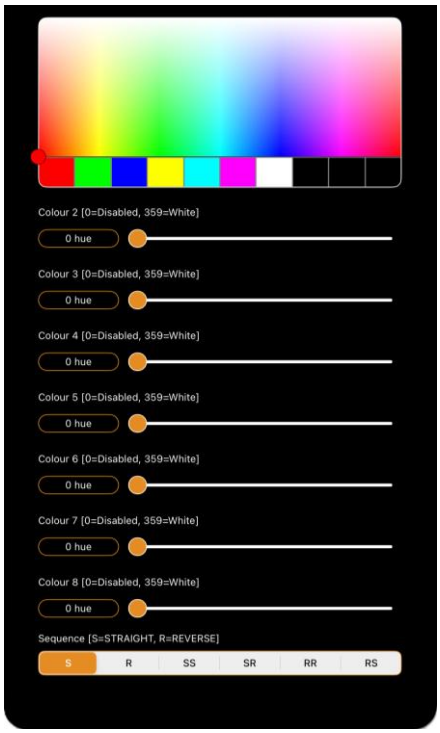
Dimmer: imposta la luminosità complessiva della striscia.

White/Colour: imposta il valore di miscelazione tra colore e luce bianca (non disponibile su Fixture STATIC RGB).

Colour: personalizzare il colore primario della strip-LED digitale.

Colour saturation: imposta la saturazione del colore selezionato.

Colour 2... Colour 8: personalizza il colore dei settori da 2 a 8, range di valori da 0 (disabilitato) a 359 (bianco). La striscia Digital-LED sarà divisa in parti uguali, tante quanti sono i settori abilitati (con un valore di colore ≠ 0).



Sequence [S=STRAIGHT, R=REVERSE]: permette di impostare la sequenza dei colori selezionati sopra. Valore selezionabile:

- S: Straight, la sequenza dei colori (Colore da 1 a 8) comincia dall'inizio della striscia.



- R: Reverse, la sequenza dei colori (Colore da 1 a 8) inizia dalla fine della striscia.



- SS: Straight-Straight, duplica la sequenza di colori (da 1 a 8). La prima sequenza comincia dall'inizio della striscia, la seconda sequenza duplicata inizia dalla fine della prima sequenza (circa a metà della striscia).



- SR: Straight-Reverse, duplicates the colour sequence. The first sequence (Colour1 to 8) starts from the beginning of the strip towards the middle, the second duplicated sequence (Colour1 to 8) starts from the end of the strip towards the middle of the strip.



- RR: Reverse-Reverse, duplicates the colour sequence. The first sequence (Colour1 to 8) starts from the middle of the strip towards the beginning, the second duplicated sequence (Colour1 to 8) starts from the end of the strip towards the middle of the strip.

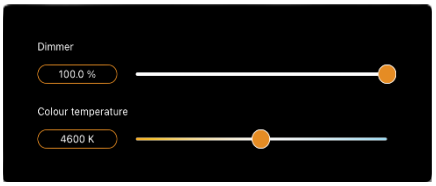


- RS: Reverse-Straight, duplicates the colour sequence. The first and second sequences (Colour1 to 8) starts from the halfway through the strip, ending to the strip edges.



STATIC TW

Con il profilo *STATIC TW* è possibile personalizzare completamente l'effetto Statico sulla strip-LED digitale Tunable White.



Dimmer: imposta la luminosità complessiva della striscia.

Colour temperature: imposta la temperatura di colore, da 2700 a 6500 Kelvin.

STATIC WWW

Con il profilo *STATIC WWW* è possibile personalizzare completamente l'effetto Statico sulla strip-LED digitale Monocromatica.



Dimmer: imposta la luminosità complessiva della striscia.

RAINBOW RGB/RGBW

Con i profili *RAINBOW RGB* e *RAINBOW RGBW* è possibile personalizzare completamente l'effetto Arcobaleno sulla strip-LED digitale RGB/RGBW.



Dimmer: imposta la luminosità complessiva della striscia.

Speed: imposta il tempo [s] necessario per completare l'effetto sul numero di pixel configurato, da 0s a 255s.

Number of rainbows: imposta la quantità di arcobaleni (da 1 a 10) visibili sulla strip-LED. La strip-LED digitale sarà suddivisa in settori uguali, tanti quanti saranno gli arcobaleni selezionati.

Colour sequence: imposta la sequenza colori all'interno dell'arcobaleno/i. Valore selezionabile:

- RED VIOLET: la sequenza di colori inizia dal Rosso e termina con il Viola.



- VIOLET RED: la sequenza di colori inizia dal viola e termina con il rosso.

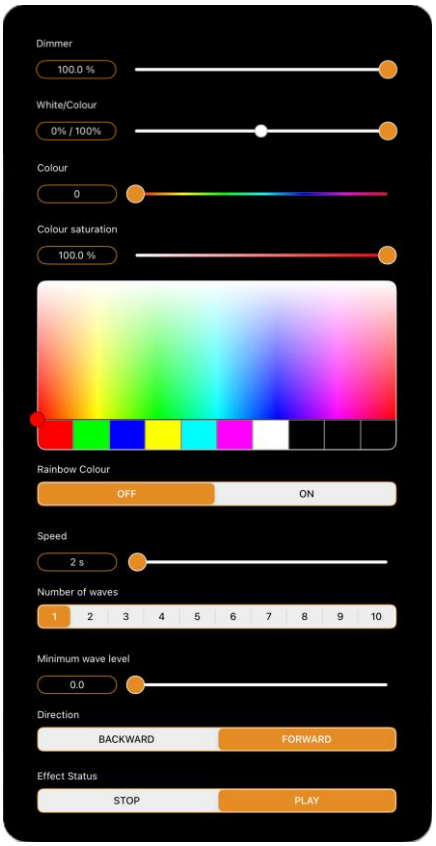


Direction: imposta la direzione dell'effetto quando inizia, Forward (dall'inizio della striscia, lato controller) o Backward (dalla fine della striscia).

Effect Status: permette di avviare (Play) o fermare (Stop) l'animazione dell'effetto.

WAVE RGB/RGBW

Con i profili *WAVE RGB* e *WAVE RGBW* è possibile personalizzare completamente l'effetto Onda sulla strip-LED digitale RGB/RGBW.



Dimmer: imposta la luminosità complessiva della striscia.

White/Colour: imposta il valore di miscelazione tra colore e luce bianca (non disponibile su Fixture WAVE RGB).

Colour: personalizzare il colore primario della strip-LED digitale.

Colour saturation: imposta la saturazione del colore selezionato.

Rainbow Colour: attiva/disattiva la modalità Arcobaleno. Se impostato su ON, il colore dell'onda cambia ogni volta che la strip-LED viene accesa.

Speed: imposta il tempo [s] necessario per completare l'effetto sul numero di pixel configurato, da 0s a 255s.

Number of waves: imposta la quantità di onde (da 1 a 10) visibili sulla strip-LED. La strip-LED digitale sarà suddivisa in settori uguali, tanti quanti saranno le onde selezionate.

Minimum wave level: imposta la luminosità del livello minimo dell'onda.



Direction: imposta la direzione dell'effetto quando inizia, Forward (dall'inizio della striscia, lato controller) o Backward (dalla fine della striscia).

Effect Status: permette di avviare (Play) o fermare (Stop) l'animazione dell'effetto.

WAVE TW

Con il profilo *WAVE TW* è possibile personalizzare completamente l'effetto Onda sulla strip-LED digitale Tunable White.



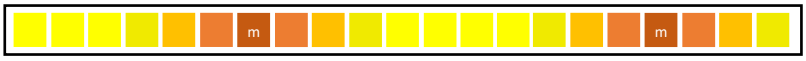
Dimmer: imposta la luminosità complessiva della striscia.

Colour temperature: imposta la temperatura di colore, da 2700 a 6500 Kelvin.

Speed: imposta il tempo [s] necessario per completare l'effetto sul numero di pixel configurato, da 0s a 255s.

Number of waves: imposta la quantità di onde (da 1 a 10) visibili sulla strip-LED. La strip-LED digitale sarà suddivisa in settori uguali, tanti quanti saranno le onde selezionate.

Minimum wave level: imposta la luminosità del livello minimo dell'onda.



Direction: imposta la direzione dell'effetto quando inizia, Forward (dall'inizio della striscia, lato controller) o Backward (dalla fine della striscia).

Effect Status: permette di avviare (Play) o fermare (Stop) l'animazione dell'effetto.

WAVE WWW



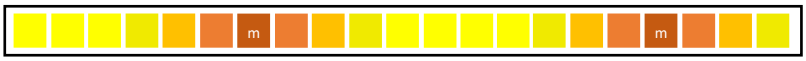
Con il profilo *WAVE WWW* è possibile personalizzare completamente l'effetto Onda sulla strip-LED digitale Monocromatica.

Dimmer: imposta la luminosità complessiva della striscia.

Speed: imposta il tempo [s] necessario per completare l'effetto sul numero di pixel configurato, da 0s a 255s.

Number of waves: imposta la quantità di onde (da 1 a 10) visibili sulla strip-LED. La strip-LED digitale sarà suddivisa in settori uguali, tanti quanti saranno le onde selezionate.

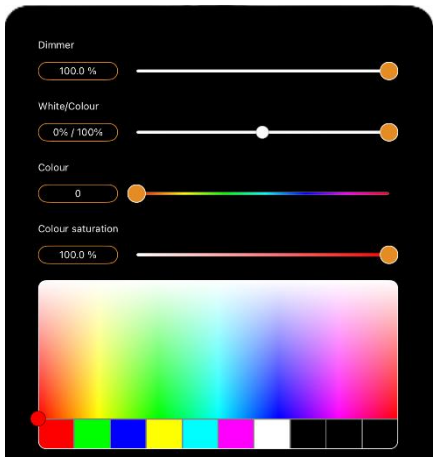
Minimum wave level: imposta la luminosità del livello minimo dell'onda.



Direction: imposta la direzione dell'effetto quando inizia, Forward (dall'inizio della striscia, lato controller) o Backward (dalla fine della striscia).

Effect Status: permette di avviare (Play) o fermare (Stop) l'animazione dell'effetto.

PLASMA RGB/RGBW



Con i profili *PLASMA RGB* e *PLASMA RGBW* è possibile personalizzare completamente l'effetto Plasma sulla strip-LED digitale RGB/RGBW.

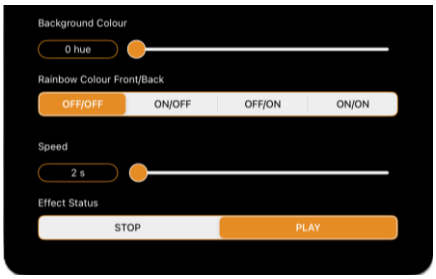
Dimmer: imposta la luminosità complessiva della striscia.

White/Colour: imposta il valore di miscelazione tra colore e luce bianca (non disponibile su Fixture FILL PARTIAL RGB).

Colour: personalizzare il colore primario della strip-LED digitale.

Colour saturation: imposta la saturazione del colore selezionato.

Background Colour: permette di impostare la tonalità (hue) dello sfondo. Il valore iniziale dipende dal valore *Background Colour* selezionato nella §Configurazione della Fixture/Profilo.



Rainbow Colour Front/Back: permette di impostare un cambio ad ogni ciclo del colore primario e secondario (sfondo). Valore selezionabile:

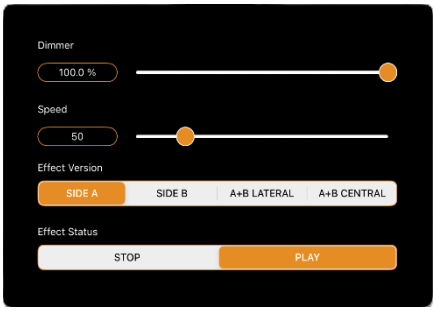
- OFF/OFF: nessun cambio
- ON/OFF: il colore primario cambia ad ogni ciclo, lo sfondo rimane invariato
- OFF/ON: il colore di sfondo cambia ad ogni ciclo, il primario rimane invariato
- ON/ON: sia il colore primario che lo sfondo cambiano ad ogni ciclo

Speed: imposta il tempo [s] necessario per completare l'effetto sul numero di pixel configurato, da 0s a 255s.

Effect Status: permette di avviare (Play) o fermare (Stop) l'animazione dell'effetto.

FIRE RGB/RGBW

Con i profili *FIRE RGB* e *FIRE RGBW* è possibile personalizzare completamente l'effetto Fuoco sulla strip-LED digitale RGB/RGBW.



Dimmer: imposta la luminosità complessiva della striscia.

Speed: imposta la velocità dell'effetto fiamma, da 0 a 255.

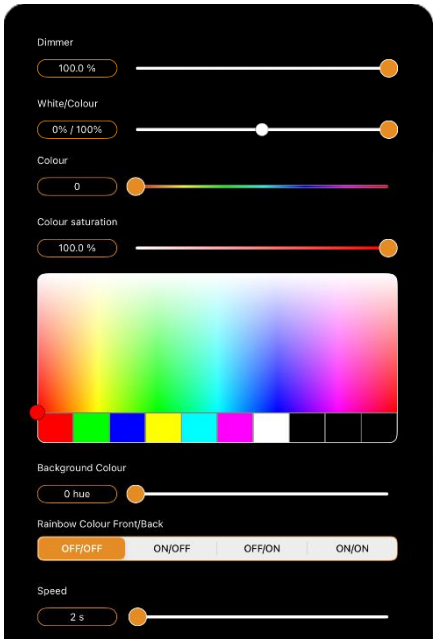
Effect Version: consente di impostare la direzione dell'animazione della fiamma. Valore selezionabile:

- SIDE A: singola fiamma, l'effetto comincia dall'inizio della striscia (la base della fiamma è rivolta dal lato controller della striscia)
- SIDE B: singola fiamma, l'effetto comincia dalla fine della striscia (la base della fiamma è rivolta dal lato opposto al controller della striscia)
- A+B LATERAL: doppia fiamma, l'effetto comincia alle estremità della striscia (base delle fiamme rivolte ai lati della striscia)
- A+B CENTRAL: doppia fiamma, l'effetto comincia al centro della striscia (base delle fiamme al centro della striscia)

Effect Status: permette di avviare (Play) o fermare (Stop) l'animazione dell'effetto.

HORSE RACE RGB/RGBW

Con i profili *HORSE RACE RGB* e *HORSE RACE RGBW* è possibile personalizzare completamente l'effetto Horse Race sulla strip-LED digitale RGB/RGBW.



Dimmer: imposta la luminosità complessiva della striscia.

White/Colour: imposta il valore di miscelazione tra colore e luce bianca (non disponibile su Fixture HORSE RACE RGB).

Colour: personalizzare il colore primario della strip-LED digitale.

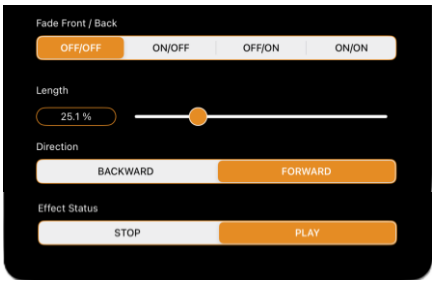
Colour saturation: imposta la saturazione del colore selezionato.

Background Colour: permette di impostare la tonalità (hue) dello sfondo. Il valore iniziale dipende dal valore *Background Colour* selezionato nella §Configurazione della Fixture/Profilo.

Rainbow Colour Front/Back: permette di impostare un cambio ad ogni ciclo del colore primario e secondario (sfondo). Valore selezionabile:

- OFF/OFF: nessun cambio
- ON/OFF: il colore primario cambia ad ogni ciclo, lo sfondo rimane invariato
- OFF/ON: il colore di sfondo cambia ad ogni ciclo, il primario rimane invariato
- ON/ON: sia il colore primario che lo sfondo cambiano ad ogni ciclo

Speed: imposta il tempo [s] necessario per completare l'effetto sul numero di pixel configurato, da 0s a 255s.



Fade Front/Back: consentire di impostare la dissolvenza in avanti e indietro del settore in movimento. Valore selezionabile:

- OFF/OFF: nessuna dissolvenza
- ON/OFF: dissolvenza in entrata, nessuna dissolvenza in uscita
- OFF/ON: dissolvenza in uscita, nessuna dissolvenza in entrata
- ON/ON: dissolvenza in entrata e in uscita

Length: imposta la lunghezza [%] del settore mobile, da 0% a 100%.

Direction: imposta la direzione dell'effetto quando inizia, Forward (dall'inizio della striscia, lato controller) o Backward (dalla fine della striscia).

Effect Status: permette di avviare (Play) o fermare (Stop) l'animazione dell'effetto.

MULTI-ZONE 2W

Con il profilo *MULTI-ZONE 2W* puoi gestire due zone indipendenti sulla strip-LED digitale Monocromatica. La lunghezza della strip-LED (i.e. il numero di LED-IC configurati) sarà suddivisa in due parti uguali e ogni zona sarà controllabile in modo indipendente.

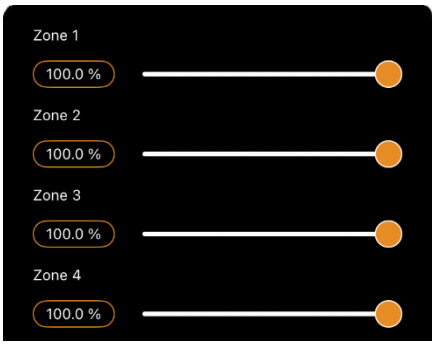


Zone 1: imposta la luminosità della prima zona della striscia.

Zone 2: imposta la luminosità della seconda zona della striscia.

MULTI-ZONE 4W

Con il profilo *MULTI-ZONE 4W* puoi gestire quattro zone indipendenti sulla strip-LED digitale Monocromatica. La lunghezza della strip-LED (i.e. il numero di LED-IC configurati) sarà suddivisa in quattro parti uguali e ogni zona sarà controllabile in modo indipendente.



Zone 1: imposta la luminosità della prima zona della striscia.

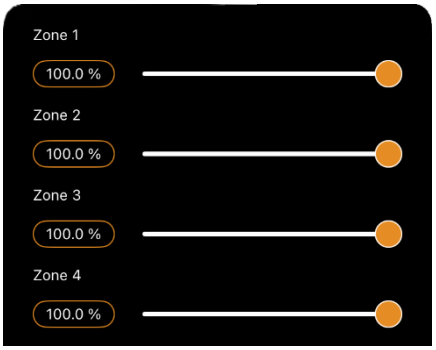
Zone 2: imposta la luminosità della seconda zona della striscia.

Zone 3: imposta la luminosità della terza zona della striscia.

Zone 4: imposta la luminosità della quarta zona della striscia.

MULTI-ZONE 8W

Con il profilo *MULTI-ZONE 8W* puoi gestire otto zone indipendenti sulla strip-LED digitale Monocromatica. La lunghezza della strip-LED (i.e. il numero di LED-IC configurati) sarà suddivisa in otto parti uguali e ogni zona sarà controllabile in modo indipendente.



Zone 1: imposta la luminosità della prima zona della striscia.

Zone 2: imposta la luminosità della seconda zona della striscia.

Zone 3: imposta la luminosità della terza zona della striscia.

Zone 4: imposta la luminosità della quarta zona della striscia.



Zone 5: imposta la luminosità della quinta zona della striscia.

Zone 6: imposta la luminosità della sesta zona della striscia.

Zone 7: imposta la luminosità della settima zona della striscia.

Zone 8: imposta la luminosità dell'ottava zona della striscia.

GRADIENT RGB

Con il profilo *GRADIENT RGB* puoi creare transizioni fluide tra due colori selezionati.



Dimmer: imposta la luminosità complessiva della striscia.

Colour 1 Red: imposta la componente Rossa del primo colore, da 0 a 255.

Colour 1 Green: imposta la componente Verde del primo colore, da 0 a 255.

Colour 1 Blue: imposta la componente Blu del primo colore, da 0 a 255.

Colour 2 Red: imposta la componente Rossa del secondo colore, da 0 a 255.

Colour 2 Green: imposta la componente Verde del secondo colore, da 0 a 255.

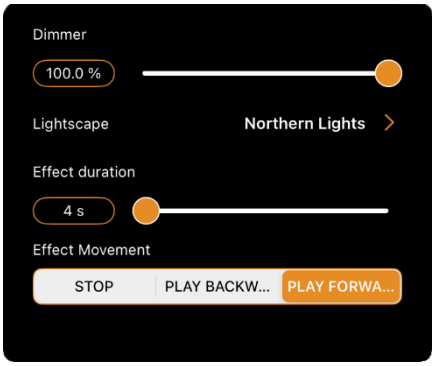
Colour 2 Blue: imposta la componente Blu del secondo colore, da 0 a 255.

Effect Duration: imposta la durata [s] dell'effetto, da 0 a 255s.

Effect Movement: permette di avviare l'effetto in direzione entrante (Play Backward) o uscente (Play Forward) dal controller oppure di fermare (Stop) l'animazione dell'effetto.

LIGHTSCAPES

Con il profilo *LIGHTSCAPES* puoi richiamare fino a 22 scenari ambientali con movimenti lenti e organici pensati per contesti naturali, di benessere, di vita e urbani.



Dimmer: imposta la luminosità complessiva della striscia.

Lightscape: Permette la selezione dei seguenti scenari preimpostati:

Northern Lights, Sunset Lounge, Mediterranean Dawn, Tropical Forest, Blue lagoon, Solar Flare, Provence Lavender, Arctic Ice, Warm Welcome, Soft cotton, Desert vibes, Pure Wellness, Velvet Lounge, Cyberpunk, Midnight Club, Skyline, Zen Waterfall, Watermelon, Nebula, Biolume, Chill Aperitivo, and Pineapple.

Effect Duration: imposta la durata [s] dell'effetto, da 0 a 255s.

Effect Movement: permette di avviare l'effetto in direzione entrante (Play Backward) o uscente (Play Forward) dal controller oppure di fermare (Stop) l'animazione dell'effetto.